

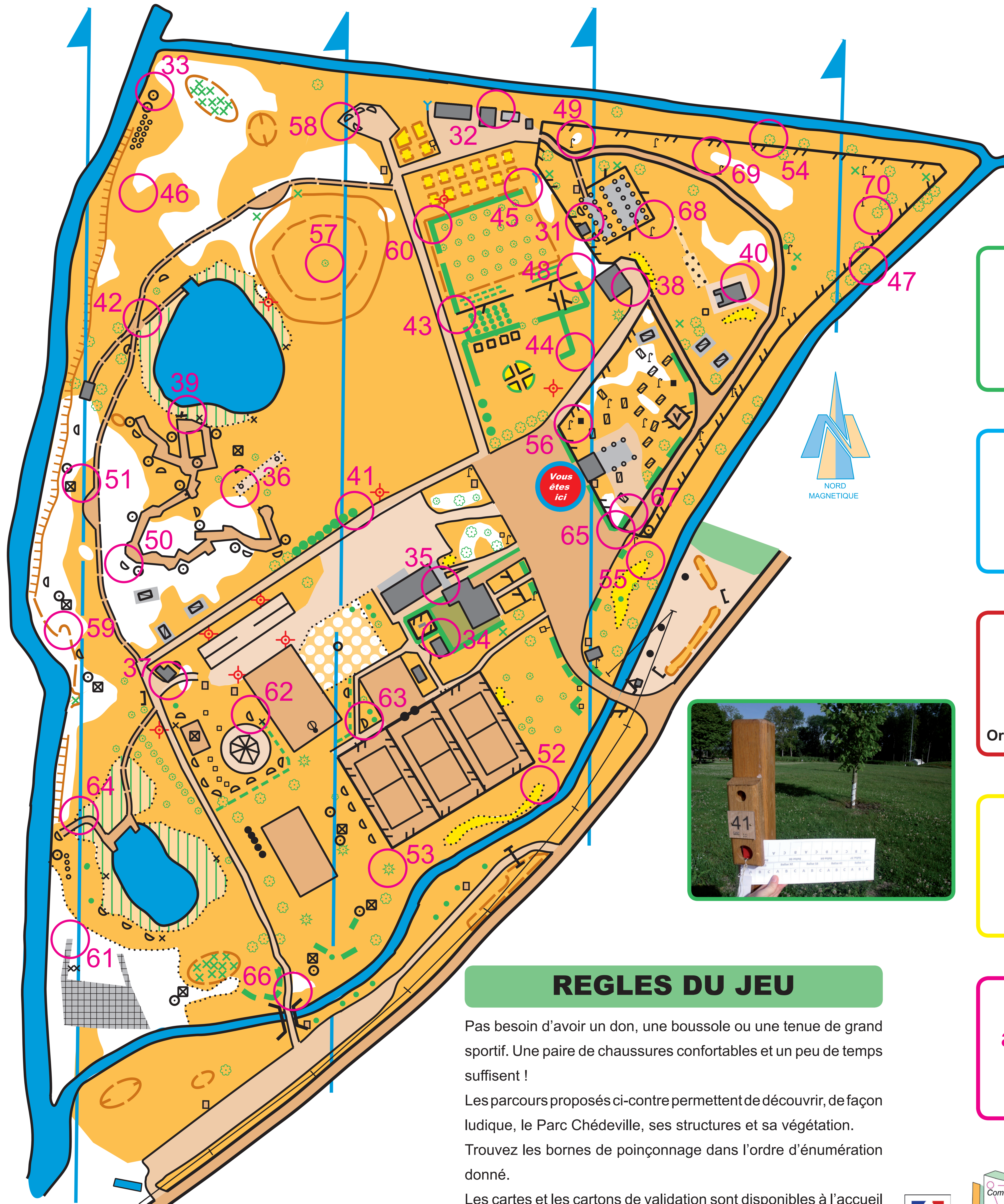
PARC CHEDEVILLE

Implanté sur la commune de Mogneville, le Parc Chédeville, propriété de la communauté de communes du Liancourtois, la Vallée dorée, s'étend sur une superficie de 6 hectares.

La volonté des porteurs de ce projet a été de réaliser un aménagement destiné à proposer à tous (scolaires, familles, centres de loisirs et associations) des actions alliant activités ludiques et sportives ainsi qu'une sensibilisation à l'environnement.

L'ORIENTATION ?

C'est une activité de loisir en milieu naturel, qui consiste à découvrir des balises (points de contrôle) situées sur le terrain, par le cheminement de son choix, en se servant d'une carte (voir carte ci-contre) et éventuellement d'une boussole. Les balises sont des poteaux en bois (voir photo de la borne de poinçonnage ci-contre) avec un numéro permettant de vérifier si l'on est au bon endroit, et une pince « codée » pour valider le passage à la balise.



Echelle : 1/450 ème
1 cm sur la carte représente 4,5 m sur le terrain
Equidistance : 2,5 m

PARCOURS VERT Facile

Distance : 1500 m / Durée : 20 min environ / Nombre de balises : 11
Ordre des balises : 34-66-64-62-37-50- 57-58-48-43-65

PARCOURS BLEU Difficulté moyenne

Distance : 2060 m / Durée : 30 min environ / Nombre de balises : 15
Ordre des balises : 52-34-66-61-59-37-36-51-46-58-57-45-48-41-65

PARCOURS ROUGE Long avec difficulté

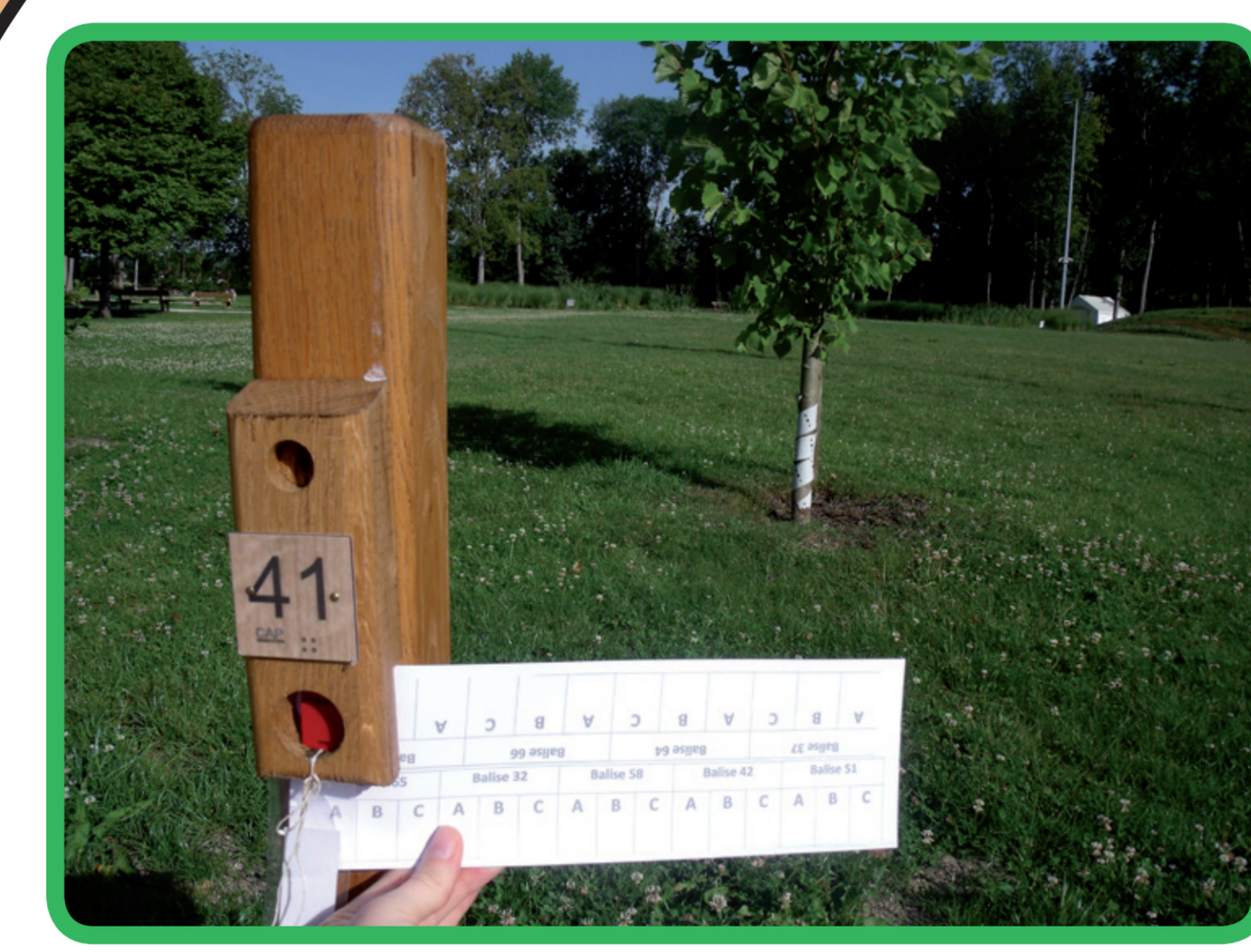
Distance : 2840 m / Durée : 40 min environ / Nombre de balises : 18
Ordre des balises : 55-47-54-48-32-33-42-60-44-41-39-59-63-35-64-66-53-65

PARCOURS JAUNE Maternelle

Distance : 700 m / Durée : 20 min environ / Nombre de balises : 7
Ordre des balises : 67-70-40-69-68-49-56

PARCOURS VIOLET Accessible aux personnes à mobilité réduite

Distance : 730 m / Durée : 15 min environ / Nombre de balises : 9
Ordre des balises : 32-58-42-51-37-64-66-41-65



REGLES DU JEU

Pas besoin d'avoir un don, une boussole ou une tenue de grand sportif. Une paire de chaussures confortables et un peu de temps suffisent !
Les parcours proposés ci-contre permettent de découvrir, de façon ludique, le Parc Chédeville, ses structures et sa végétation.
Trouvez les bornes de poinçonnage dans l'ordre d'énumération donné.
Les cartes et les cartons de validation sont disponibles à l'accueil du Parc ou téléchargeables sur le site :
www.ccl-valleedoree.fr/competences/sport/parc/

La pierre et l'humain

Clture franchissable	Rocher - pierre
Construction	Panneaux - poteau
Agrès sportif	Mât- borne
Poubelle	parking
Luminaire	Zone privé
Trottoir parking	Escalier
Banc Table	Sentier
Route	
Chemin graveleux	

La végétation

Terrain découvert herbeux	Terrain sablonneux
Terrain découvert en ombre	Parterre
Forêt course facile	Forêt course ralentie
Buisson	Course ralentie
Arbres feuillus	Souche - Haie
Arbres conifères	Limite végétation

Le relief

Courbes de niveau	Talus
Fossé	Trou
Dépression	Butte
	Petite dépression

L'eau

Mare	Ruisseau
Borne incendie	Fontaine
Marais	

Poinçons de vérification

31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70

