



Eglise du Luat

Auger

Trois lavoirs témoignent de pratiques anciennes et c'est à Auger que le ru de la Sainte-Marie prend sa source. L'église dominée par un clocher à flèche octogonale comporte un chœur du XII^e siècle et un portail gothique à trois rentrants. À l'écart du village, aujourd'hui propriété privée, le Parc aux Dames abrite les vestiges de l'ancienne abbaye royale de l'ordre de Saint-Bernard, fondée en 1205 par Aliénor, dame de Valois.

Fresnoy : lieu planté de frênes. La seigneurie de Fresnoy-le-Luat est citée depuis le XII^e siècle. La commune du Luat (lupis saltus = le saut du loup) y a été rattachée en 1825.

Rosières (lieu aux roseaux), où l'on a relevé une présence romaine, occupe une position dominante

encadrée de bois. Les céréales, betteraves et vergers constituent l'activité principale des exploitations agricoles.

Les bois, aux essences nombreuses, les cultures variées animent cette promenade, au fil des saisons, de leurs palettes de couleurs.



Auger



RANDONNÉES EN VALOIS

Aux confins de l'Oise et aux portes de l'Île-de-France, bordé par les forêts de Compiègne, de Retz et d'Ermenonville, le Pays de Valois vous accueille. Au rythme de la marche, chaque randonnée est l'occasion de découvrir paysages et panoramas, hameaux et villages, histoire et traditions du Valois.

À proximité :

Cité médiévale de Crépy-en-Valois
Musée de l'archerie et du Valois
La Vallée de l'Automne

Communauté de Communes du Pays de Valois

La Passerelle
62 rue de Soissons 60800 Crépy-en-Valois
Tél. 03 44 88 05 09

tourisme@cc-paysdevalois.fr - www.cc-paysdevalois.fr

Toutes les randonnées sur www.valois-tourisme.com



RANDONNÉES EN VALOIS

Pays de Valois < Oise < Hauts-de-France



Les Montagnes d'Auger



La diversité du relief donne à cette partie du Valois un intérêt tout particulier. Au centre un vaste plateau calcaire recouvert d'une glèbe lourde et féconde, propice à une agriculture riche, domine vers le nord les nombreuses petites vallées des rus et ruisseaux rejoignant la vallée de l'Automne. Au sud, ce sont des coteaux boisés aux noms évocateurs: la Montagne de Rosières, le Bois des trois Chênes, la Montagne du Clos, le Mont Grézin...

Auger-Saint-Vincent devrait son nom à Oger le Danois, chevalier à la cour de Charlemagne, qui reçut de l'Empereur une partie des terres de la région. Autre hypothèse, géographique celle-ci, signifierait que le village est situé dans une auge, un vallon humide. La particularité du village: l'eau. En effet, plusieurs puits de captage permettent d'alimenter en eau potable plus d'une vingtaine de communes du Valois.



FICHE TECHNIQUE

Durée :

Version courte 2 h 30

Version longue : 4 h 45

Distance : Version courte 9 km

Version longue 17,5 km

Période : toute l'année

Carte : IGN - 2512 OT et 2412 OT

Balisage : jaune

En période de chasse, se renseigner en mairie.



LES MONTAGNES D'AUGER

DESCRIPTIF



(gîte rural), emprunter le chemin face à vous. Beau parcours en sous-bois avant de regagner la plaine (belle vue, on longe par l'arrière le centre d'entraînement des chevaux). Traverser la route de Rosières et prendre en face le chemin empierré.

Au bout, prendre sur la gauche, traverser l'ancienne voie de chemin de fer (A/R possible en continuant la rue vers la gauche pour voir le château) et prendre à droite la ruelle des Vignes qui longe le mur du château. À la route, partir à gauche pour rejoindre l'église et la rue des Cornouillers

Version longue : partir à droite en direction du bois. Le traverser. En plaine on longe une pépinière et des vergers avant d'arriver à Rosières. Au centre du village, partir sur la gauche

(ou A/R vers la droite pour passer devant l'église et apprécier la vue à la sortie du village). Poursuivre tout droit vers la plaine en laissant une rue sur la droite. Dans le bois, on emprunte le GR 11 sur la gauche (beau parcours sableux). De retour en plaine à l'intersection, partir à gauche jusqu'au calvaire et prendre à droite vers Auger (voir parcours version courte).

Départ : Auger-Saint-Vincent, rue des Cornouillers (vers cimetière et stade)

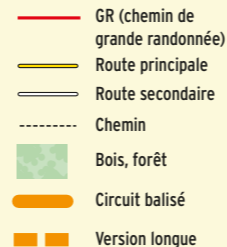
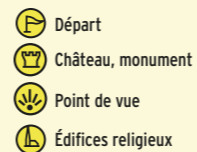
1 Poursuivre la rue des Cornouillers et, au cimetière, partir vers la droite puis emprunter le 1^{er} chemin à gauche.

2 Au bosquet partir à gauche. Au bout, longer vers la droite l'ancienne voie ferrée jusqu'au Luat. Partir à gauche, rue Saint-Jean et, au lavoir, prendre à droite la rue des Dix Arpents (avant de tourner on peut faire un A/R jusqu'au bout de la rue pour voir l'église et la ferme). On longe le centre d'entraînement des chevaux.

3 À l'entrée de Fresnoy-le-Luat, partir à gauche dans la rue du Château jusqu'à l'église. Prendre à gauche la rue Saint-Martin. Au bout, après la dernière maison sur la gauche

4 Au calvaire, la Croix Verte :

Version courte : partir à gauche pour regagner Auger-Saint-Vincent (GR 11B jusqu'à l'église). On entre dans Auger par la rue de Saint-Mard.



Eglise d'Auger



Auger



Eglise de Fresnoy