

LES INCONTOURNABLES

Les découvertes à faire pendant la balade

Auger-Saint-Vincent

La commune devrait son nom à Oger le Danois, chevalier à la cour de Charlemagne, qui reçut de l'Empereur une partie des terres de la région. Autre hypothèse, géographique celle-ci, signifierait que le village est situé dans une auge, un vallon humide. La particularité du village : l'eau. En effet, plusieurs puits de captage permettent d'alimenter en eau potable plus d'une vingtaine de communes du Valois.

Trois lavoirs témoignent de pratiques anciennes et c'est à Auger que le ru de la Sainte-Marie prend sa source. L'église dominée par un clocher à flèche octogonale comporte un chœur du XII^e siècle et un portail gothique à trois reentrants.

Fresnoy

Fresnoy signifie lieu planté de frênes. La seigneurie de Fresnoy-le-Luat est citée depuis le XII^e siècle. La commune du Luat (lupis saltus = le saut du loup) y a été rattachée en 1825.

La Voie verte, vous connaissez ?

À pied, à cheval, à vélo mais aussi à roller ou en trottinette, découvrez le Pays de Valois autrement.

De Ormoy-Villers à Mareuil-sur-Ourcq ce sont des villages, des forêts et des champs qui se succèdent le long de cette voie, longue de 18km, entièrement sécurisée.

Office de Tourisme du Pays de Valois



contact@valois-tourisme.com
03 44 59 03 97

www.paysdevalois-tourisme.fr



#PaysdeValois



Conception et réalisation : service touristique CCPV - Avril 2025 - Ne pas jeter sur la voie publique

RANDONNER DANS LE PAYS DE VALOIS

Les MONTAGNES D'AUGER

À PIED À VÉLO



9 KM

17.5 KM

Intermédiaire

Départ : Auger-Saint-Vincent



Pays de Valois < Oise < Hauts-de-France

Itinéraire Les Montagnes d'Auger

balisage jaune

1 Départ : Auger-Saint-Vincent, rue des Cornouillers (vers cimetière et stade) Poursuivre la rue des Cornouillers et, au cimetière, partir vers la droite puis emprunter le 1^{er} chemin à gauche.

2 Au bosquet, partir à gauche. Au bout, longer vers la droite l'ancienne voie ferrée jusqu'au Luat. Partir à gauche, rue Saint-Jean et, au lavoir, prendre à droite la rue des Dix Arpents (avant de tourner on peut faire un A/R jusqu'au bout de la rue pour voir l'église et la ferme). On longe le centre d'entraînement des chevaux.

3 À l'entrée de Fresnoy-le-Luat, partir à gauche dans la rue du Château jusqu'à l'église. Prendre à gauche la rue Saint-Martin. Au bout, après la dernière maison sur la gauche (gîte rural), emprunter le chemin face à vous. Beau parcours en sous-bois avant de regagner la plaine (belle vue, on longe par l'arrière le centre d'entraînement des chevaux). Traverser la route de Rosières et prendre en face le chemin empierré.

Au calvaire, la Croix Verte :

Version courte : partir à gauche pour regagner Auger-Saint-Vincent (GR 11B jusqu'à l'église). On entre dans Auger par la rue de Saint-Mard. Au bout, prendre sur la gauche, traverser l'ancienne voie de chemin de fer (A/R possible en continuant la rue vers la gauche pour voir le château) et prendre à droite la ruelle des Vignes qui longe le mur du château. À la route, partir à gauche pour rejoindre l'église et la rue des Cornouillers.

Version longue : partir à droite en direction du bois. Le traverser. En plaine on longe une pépinière et des vergers avant d'arriver à Rosières. Au centre du village, partir sur la gauche (ou A/R vers la droite pour passer devant l'église et apprécier la vue à la sortie du village). Poursuivre tout droit vers la plaine en laissant une rue sur la droite. Dans le bois, on emprunte le GR 11 sur la gauche (beau parcours sableux). De retour en plaine à l'intersection, partir à gauche jusqu'au calvaire et prendre à droite vers Auger (voir parcours version courte).

Route secondaire

Route principale

Chemin

Circuit balisé

Version longue

GR

Chemin de grande randonnée



Départ



Spot photo
#paysdevalois



Église,
chapelle

Suivre l'itinéraire
grâce à la trace GPX

