

30 idées de
BALADES à PIED
dans l'Oise
depuis une gare

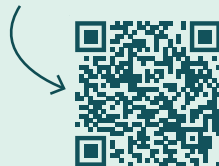




SURICATE
TOUS SENTINELLE DES SPORTS DE NATURE

Un hic sur un parcours ?

Un arbre en travers, un balisage aux abonnés absents ou des déchets indésirables ? Ne restez pas sur la touche ! Scannez le QR-code et donnez l'alerte avec Suricate, notre super système de veille. On s'occupe du reste pour que les sentiers restent au top !



Des randonnées dans l'Oise, à portée de train !

Découvrez dans ce guide 30 idées de balades à pied dans l'Oise, de 4 à 20 km. Le petit plus ? Pas besoin de voiture ! Chaque parcours commence soit à la gare, soit à moins de 2 km de celle-ci. Oui, oui, c'est tout à fait faisable, même pour les moins sportifs. 😊

De quoi vous dégourdir les jambes sur des sentiers ruraux, vous perdre (juste un peu) dans des bois et forêts enchanteurs ou flâner dans des villes et villages historiques. Et si on vous disait qu'en plus, c'est facile comme bonjour ? Un billet de train, une bonne paire de chaussures et hop, vous êtes parti pour une évasion au rythme de vos pas.

Détaillées et cartographiées, vous disposez de toutes les informations pratiques pour bien préparer votre escapade à la journée et en profiter pleinement !

Sur chaque double page de présentation d'un parcours, vous trouverez les informations essentielles suivantes :



Numéro du parcours à renseigner dans l'appli Oise rando

COMMUNE DE DÉPART



distance
du parcours



durée
du parcours



Nom de la gare concernée

• Ligne de train (uniquement des lignes directes !)



Parcours pouvant être réalisé à vélo



Parcours accessible depuis Paris



**Point de départ
et difficulté**

Adresse exacte du point de départ

> **Rejoindre le parcours**

distance et temps pour rejoindre le parcours (au point de départ OU au plus proche)

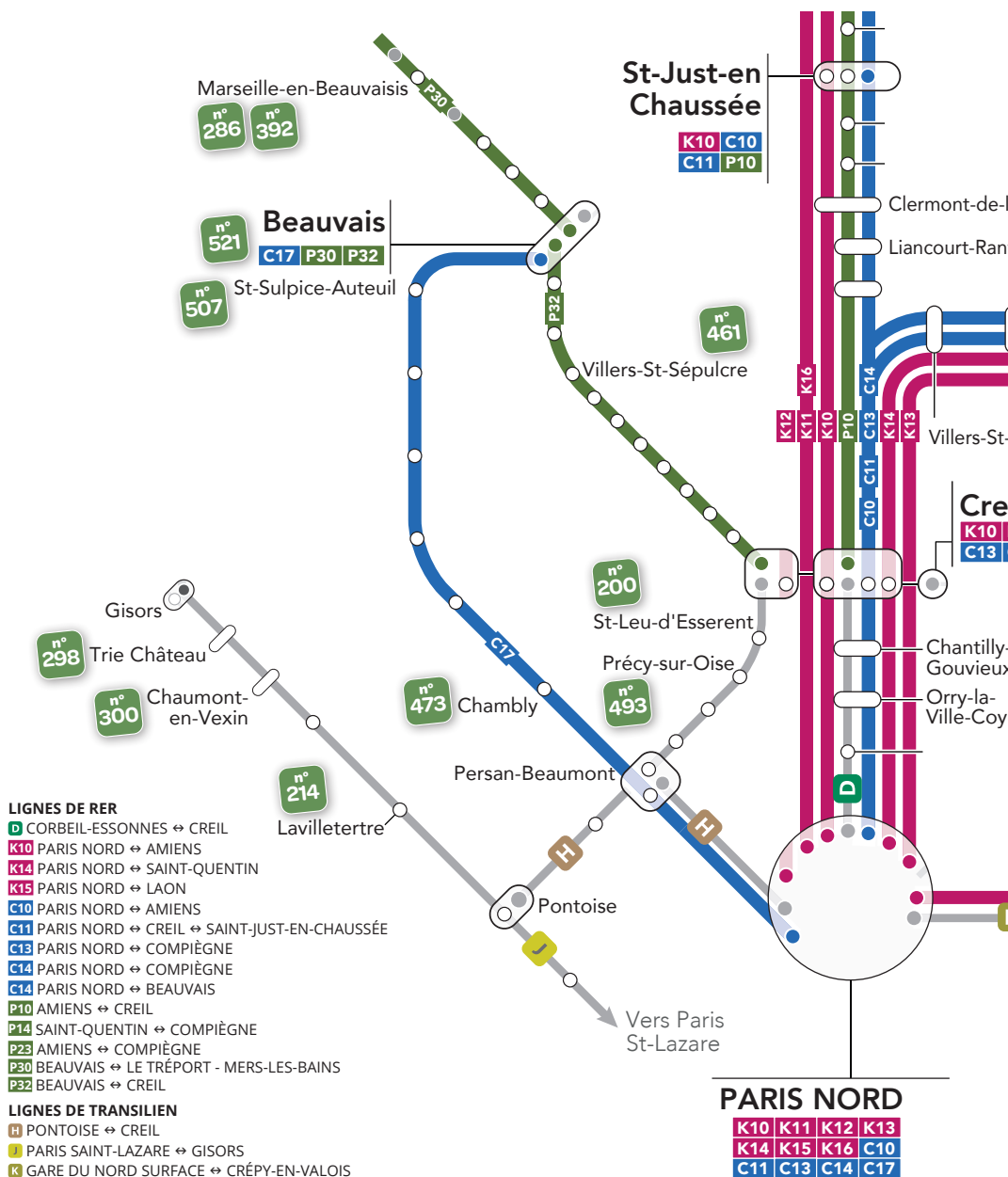
Difficulté du parcours :

- très facile
- facile
- moyen
- difficile

↖ *Bien additionner
au temps total 😊*

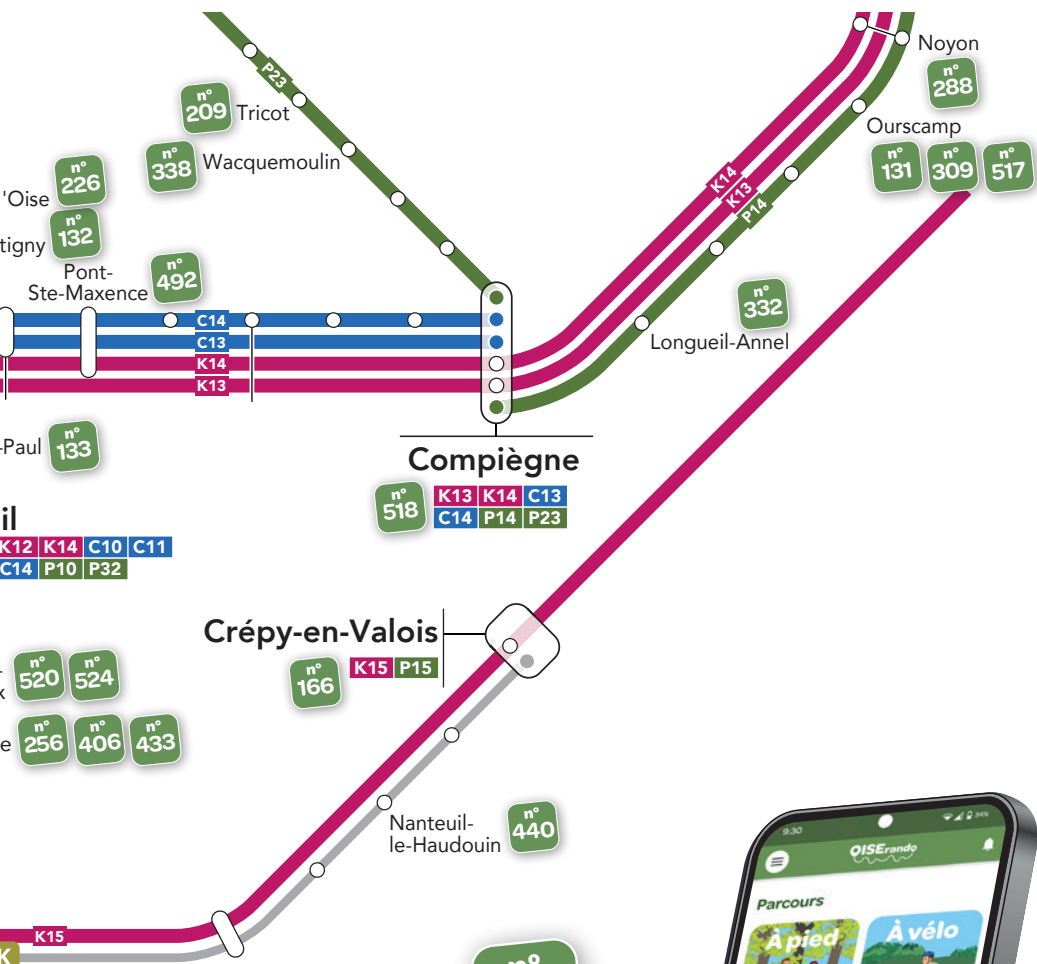
*À vous de jouer :
prenez le bon wagon et partez du bon pied !
Votre prochaine balade commence ici, à deux pas des rails...*

30 idées de BALADE depuis v



S à PIED dans l'Oise

une gare

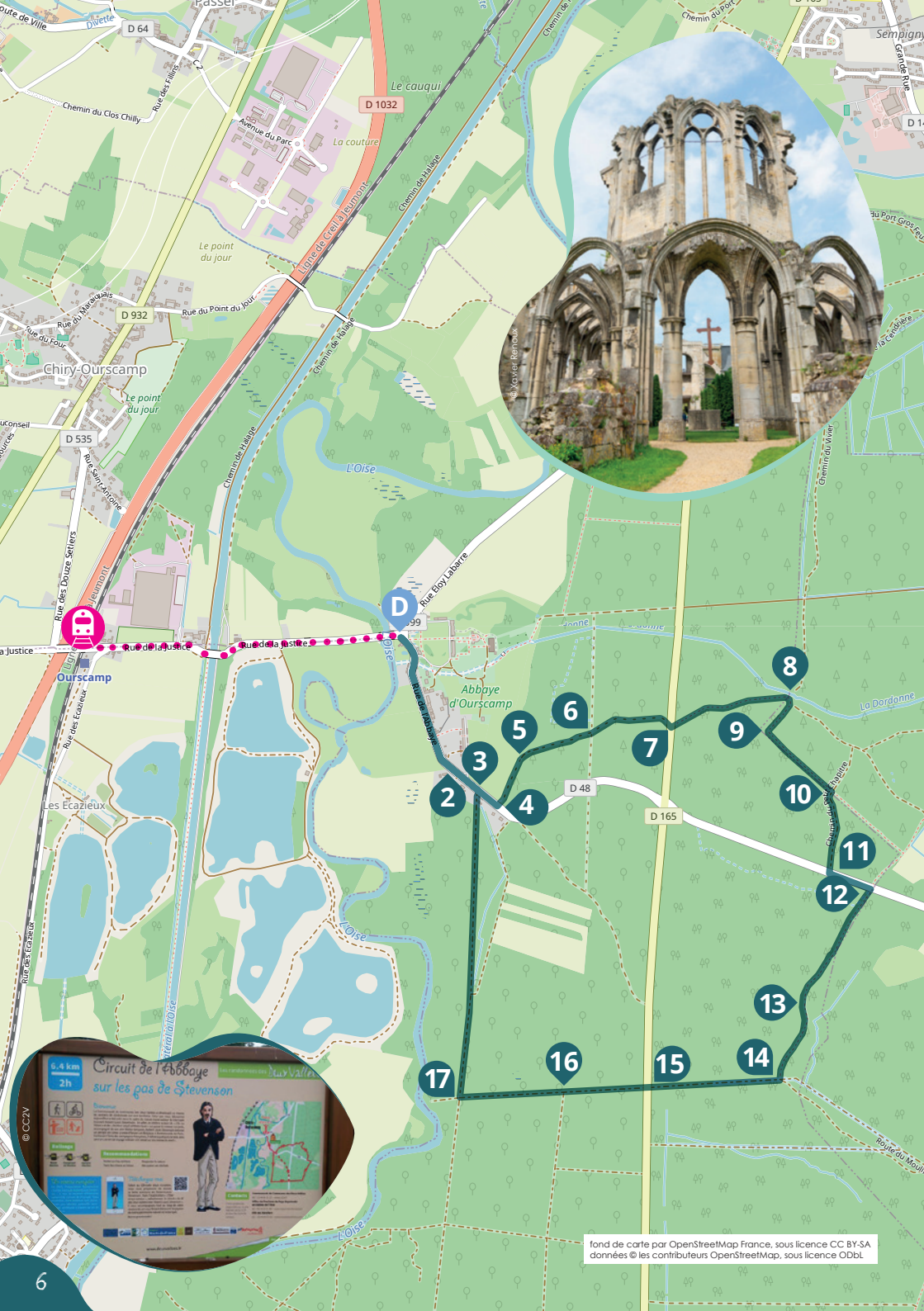


n°
XXX

Numéro de parcours
à renseigner ici.

Téléchargez
l'application
Oise rando
gratuitement.





Partez à la découverte de l'abbaye cistercienne, de calvaire et de "l'arbre à chaussures !" Tout en se promenant dans cette forêt aux essences variées.

Itinéraire

- D** Dos au panneau de départ, prendre en face « Rue de l'Abbaye ».
- 2** À l'intersection, continuer tout droit.
- 3** Au calvaire, toujours tout droit.
- 4** Tourner à gauche et entrer dans les bois.
- 5** Continuer sur la droite.
- 6** À la rencontre des chemins, tout droit.
- 7** Attention, traverser la D 165. Prendre le chemin en face.
- 8** Tourner à droite.
- 9** Continuer sur le sentier.
- 10** Tourner à droite.
- 11** Tourner à gauche sur la D 48. (danger)
- 12** Quitter la D 48. Prendre le chemin dans les bois à droite.
- 13** À la croisée des chemins, toujours tout droit.
- 14** Au bout du chemin, tourner à droite.
- 15** Attention, traverser la D 165. Tout droit.
- 16** À l'intersection, tout droit.
- 17** À l'intersection, prendre à droite.
- 3** Tourner à gauche au calvaire.
Arrivée : « Place Saint Eloi ».

CHIRY-OURSCAMP

 7 km

 2h

 Ourscamp
TER 



D Place de Saint-Eloi
> **Rejoindre le parcours**
1,2 km - 16 min





© M. Alberts

© CC du Clermontois

Fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Ce circuit accidenté offre une grande alternance de paysages et de points de vue sur les hauteurs de Chantilly et le Plateau Clermontois.

Itinéraire

- D** Du square Villamagna, contourner les bâtiments scolaires par le sud, puis franchir le pont de chemin de fer et poursuivre à gauche dans la rue de la Brèche. Face à l'usine, prendre la D 630 à droite.
- 2** S'engager sur le chemin à gauche entre l'usine et l'étang (anciennes tourbières). Virer à gauche et déboucher face à l'église d'Uny. Prendre la rue à droite, la rue à gauche, puis encore la rue à gauche et franchir le passage à niveau. Emprunter la rue à gauche et poursuivre jusqu'à l'entrée de la rocade.
- 3** Longer la route à droite en utilisant le bas-côté.
- 4** Passer sous le pont de la N 916 et atteindre un carrefour.
- 5** Continuer tout droit par la route de Vaux-les-Cambronne. Après le cimetière, à la sortie du bois, s'engager sur le chemin à droite. Descendre à droite, enjamber le ruisseau, puis tourner deux fois à gauche et gagner Despoilleux.
- 6** Au calvaire, emprunter le chemin à droite. Prendre la route à droite sur quelques mètres, puis le chemin à gauche. Gravier la côte. À l'embranchement, tourner à gauche et continuer par la route qui longe le cimetière et conduit à Cambronne-lès-Clermont. Après l'église, descendre par la route à gauche. Dans le virage, virer à droite, puis descendre vers la croix de Vaux.
- 7** En bas de la côte, peu avant la route en croix, s'engager sur le chemin de droite. S'élever jusqu'à sur le plateau. Au bout du lotissement et au carrefour, prendre à gauche.
- 8** Après avoir tourné, suivre le chemin qui longe la D 137. Après le virage à gauche, emprunter le chemin à droite, passer devant une grosse borne (point de vue sur Creil, la Forêt de Chantilly et le Plateau Clermontois par temps clair) et continuer tout droit.
- 9** Tourner à gauche pour longer le bois et passer le réservoir. Descendre à droite par la route du Bois-de-Sapin et retrouver le carrefour de l'aller.
- 5** Tourner à droite pour passer sous la déviation.
- 4** Prendre la rue à droite. Au bout, se diriger à gauche sur 20 m, puis emprunter la rue Berthelot à droite pour revenir au point de départ.

RANTIGNY



13km

2h30



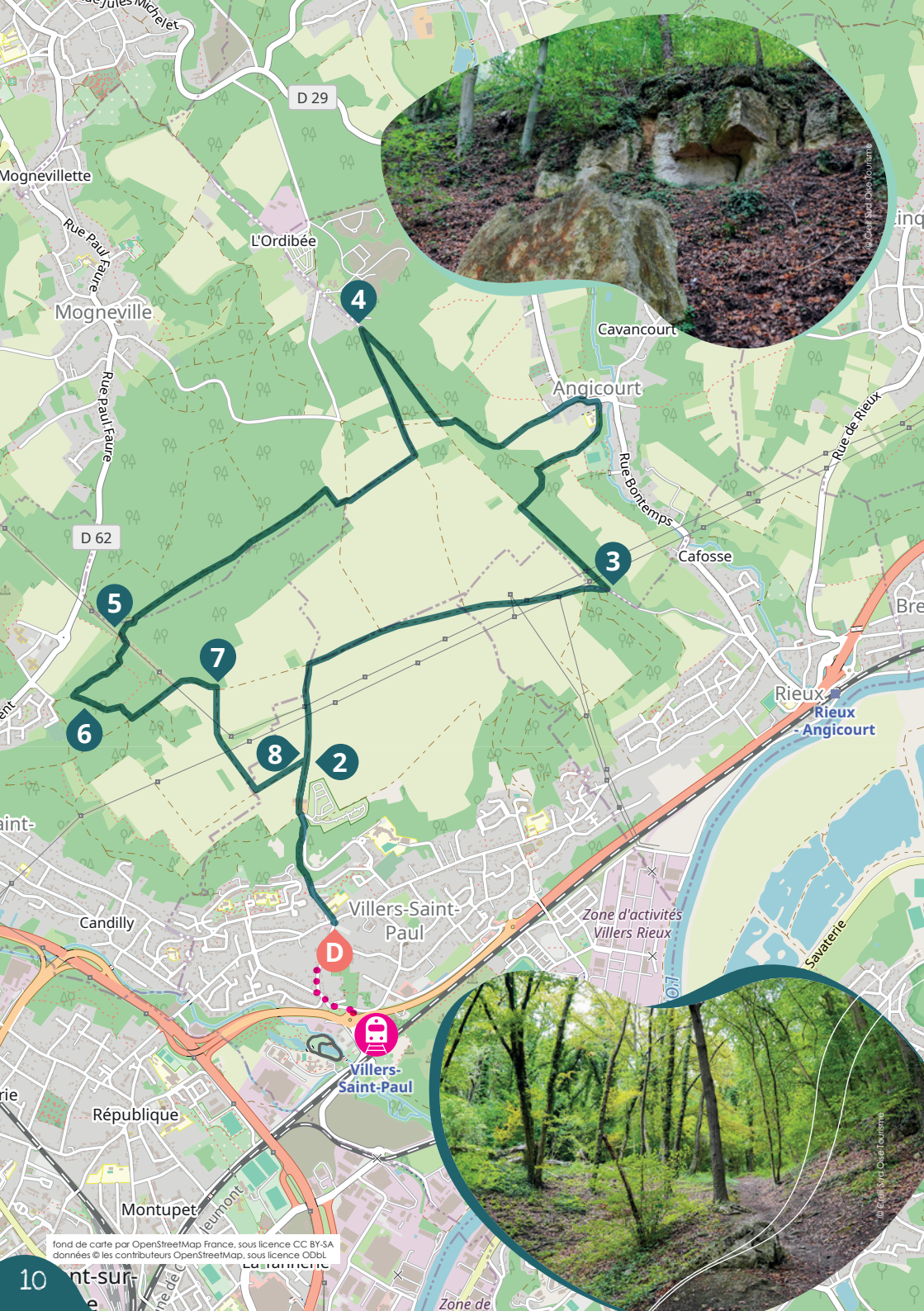
Liancourt-Rantigny
TER C10 C11 P10



Parc municipal,
17 av. Jean Jaurès
> Rejoindre le parcours
750 m - 11 min



Accessible
depuis Paris



D 29

Mognevillette

L'Ordibée

Mogneville

Rue Paul Faure

Rue Paul Faure

D 62

Cavancourt

Angicourt

Rue Bortemps

Cafosse

Rue de Rieux

Rieux-Angicourt

Villers-Saint-Paul

Zone d'activités Villers Rieux

Candilly

République

Montupet

Villers-Saint-Paul



© 2023 Sud Ouest Tourisme

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

10
mont-sur-
e

Du point culminant (115 m) du village de Villers-Saint-Paul, vous pourrez, outre un point de vue sur la vallée de l'Oise, observer les vestiges du calvaire qui a laissé son nom à ce lieu-dit.

Itinéraire

- D** Du parking, emprunter la rue Bellevisée qui longe la Mairie et les écoles. Dans le virage, monter tout droit dans la "cavée" (chemin creux) et gagner le plateau. Passer devant la ferme et atteindre une intersection.
- 2** À l'intersection suivante, prendre à gauche, passer devant la petite église restaurée et l'école. Monter dans la rue du Blouet. Au calvaire, emprunter la rue des Vignes. À la sortie du village, (à droite, vue sur la cascade du Réveillon), longer le bosquet puis monter à travers champs pour rejoindre le bois. Prendre le premier chemin sur votre droite, longer la sapinière. Au calvaire, virer à droite et poursuivre en lisière de bois jusqu'à Delincourt.
- 3** Au début de la descente, prendre le sentier à gauche. Descendre par le chemin à droite, traverser le bois et gagner Angicourt en passant devant l'école. Emprunter la route à gauche, longer l'église et poursuivre tout droit pour remonter dans le bois. À la croisée des chemins sur le plateau, s'engager sur le chemin à droite.
- 4** À la route, avant les maisons de l'Ordibée, virer à gauche en épingle, poursuivre tout droit au carrefour, puis prendre le chemin de droite pour pénétrer dans les bois de Corbonval et Mogneville (jonquilles et muguet au printemps)..
- 5** À la fourche, poursuivre à gauche, en lisière du bois de Corbonval.
- 6** Au croisement en T, monter par le chemin à gauche pour traverser le bois, puis s'engager sur le deuxième chemin à gauche.
- 7** À l'embranchement, prendre le chemin à droite. Tourner à gauche et retrouver le croisement du chemin de l'aller.
- 8** Virer à droite et redescendre à Villers-Saint-Paul.

VILLERS-SAINT-PAUL



11 km

2h15



Villers-Saint-Paul
TER C13 C14

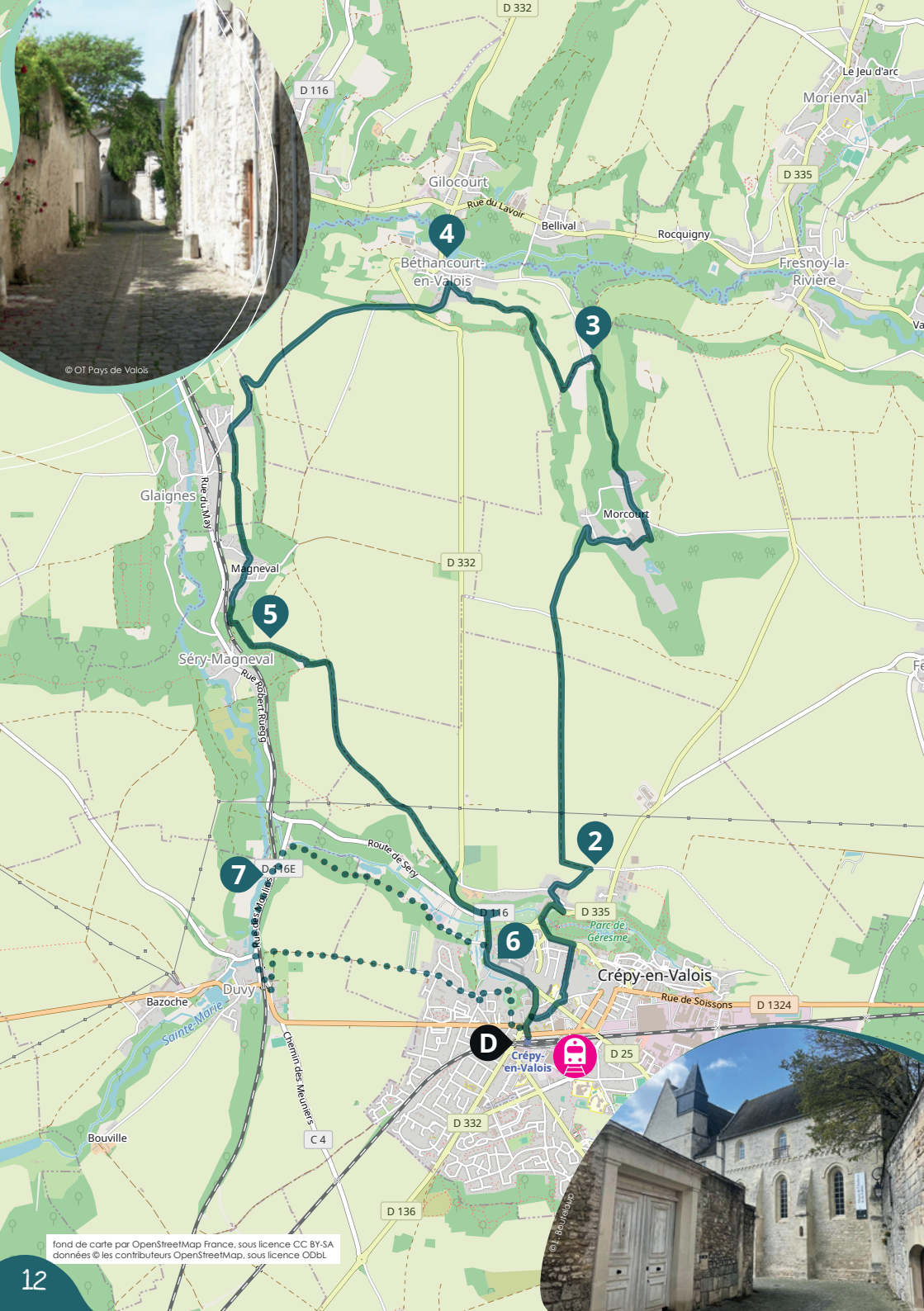


Place Arthur Dutilleul

> Rejoindre le parcours
800m - 11min



Accessible
depuis Paris



© OT Pays de Valois

© Bourgeois

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Des remparts de l'ancienne capitale du Valois, parcourez les vallées verdoyantes du comté où se cachent de charmantes rivières : l'Automne et la Sainte Marie.

Itinéraire

- D** Partir vers le centre ville, emprunter les rues Paul Pauchet, Charles de Gaulle, à droite la rue de Vez, rue de la Hante qui longe la collégiale St-Thomas. Prendre la rue St-Thomas de Canterbury. Traverser le parking et poursuivre le cours Foch. Prendre vers la gauche l'avenue G. de Nerval, traverser et descendre la sente le long du Parc de Géresme. Prendre à droite la rue sur 200 m et, après la maison N° 9, suivre la sente, en haut à gauche, puis la route à droite et à la sortie de Mermont à gauche.
- 2** Le chemin de plaine devient rectiligne (parallèle à la départementale). Après un croisement, poursuivre en descendant vers Morcourt. Rester à droite pour franchir le vallon, après la ferme prendre le chemin à gauche. Descendre la rue du Moulin et poursuivre par le chemin de Béthancourt.
- 3** Longer la propriété, monter le chemin à gauche. À mi-pente partir à droite jusqu'à l'église de Béthancourt (beau panorama sur la vallée).
- 4** Prendre à gauche, face à l'église, traverser la D 332 et continuer la montée. À la fourche prendre à droite, traverser la plaine. Avant la descente, dans le virage, prendre le chemin à gauche pour retrouver la route qui descend vers Glaignes. S'engager sur le chemin à gauche (GR 11B) qui domine la vallée de la Sainte-Marie (belle vue sur le château). Rester à niveau tout droit, traverser Magneval.
- 5** À la fourche, prendre le chemin des marronniers qui monte vers le bois ; puis le premier chemin à gauche et le deuxième à droite et parcourir le rebord du plateau. À la propriété au porche de pierre, tourner à gauche puis suivre le chemin à droite jusqu'à la D 332 à emprunter sur la droite (vue sur les remparts de Crépy). En bas de la côte, tourner à droite sur la D 116 sur 30 m, traverser et emprunter le chemin qui traverse le vallon, monter vers la ville et prendre à droite pour rejoindre le pied des remparts.
- 6** Prendre à gauche la rue des remparts et la 2^e à droite, rue Ste-Agathe. En haut, sur la gauche entrer dans le parc, le traverser pour rejoindre l'avenue de Senlis et partir à gauche vers la gare.

Variante longue + 5 km (1h de plus)

- 6** Prendre à droite au pied des remparts et longer le vallon jusqu'à la D 116 E.
- 7** La prendre à gauche pour arriver à l'entrée de Duvy (prudence sous le pont, bas côtés étroits). Tourner à gauche, passer sous le pont et après l'église à gauche. Longer le cimetière et prendre à droite pour traverser le plateau. À Crépy, poursuivre tout droit, rue P. et M. Curie, prendre à gauche la rue Ste-Agathe (4^e) jusqu'à l'entrée du parc, le traverser pour rejoindre l'avenue de Senlis et partir à gauche vers la gare.

i Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme du Pays de Valois : www.valois-tourisme.com

CRÉPY-EN-VALOIS



18km

3h35



Crépy-en-Valois
TER K15 P15
Transilien K



Depuis la gare



Accessible
depuis Paris



Cette randonnée, dont le fil conducteur est l'extraction d'une pierre dont la renommée n'est plus à démontrer, vous raconte le dur labeur des carriers, celui des tailleurs de pierre ou encore des bâtisseurs.

Itinéraire

- D** Départ du parking de la mairie à Saint-Leu d'Esserent (toilettes publiques) (autre départ possible : parking rue Jean Jaurès à Saint-Maximin, commencer à l'étape n°8.) : en sortant du parking tourner à droite rue Henri Barbusse et continuer jusqu'à la rue principale.
 - 2** Rue Victor Hugo, continuer sur le trottoir de gauche et remonter le Chemin des Carrières puis en tournant à gauche, prendre la rue du Dernier Bourguignon. Au croisement avec la rue de l'Eglise, prendre à gauche. Passer devant le Prieuré et l'église Saint-Nicolas (panorama sur la vallée depuis les jardins de l'abbatiale).
 - 3** Poursuivre rue de l'Eglise sur le trottoir de gauche et au second croisement prendre à gauche, rue Sauveterre. Traverser au feu pour aller en face puis continuer à gauche rue Jean Jaurès. Traverser le passage piéton puis le passage à niveau et continuer sur le pont (trottoir de gauche).
 - 4** Descendre à gauche tout de suite après le pont vers le hameau du Pont de Saint-Leu et continuer sur le chemin. Après l'étang, prendre le chemin de droite. Au bout, traverser la route puis monter à gauche la rue Guy Cauvillé.
 - 5** Au bout de la rue, aller-retour sur la butte à droite (panorama sur la vallée et l'église prieurale). Longer les jardins (passage à proximité du four à chaux) et continuer dans la rue du Four à Chaux. Au bout de la rue continuer en face puis tourner à droite jusqu'au Trou du Tropic au fond de l'impasse. Revenir ensuite sur ses pas.
 - 6** Descendre la rue de la Poterne sur la droite et prendre rue de Trossy. Au stop tourner à droite rue de la Carrière Daubin vers le lotissement et traverser le parking.
 - 7** Prendre à gauche puis à droite vers le mur d'escalade du Larris. Poursuivre sur la route (prudence : accotement réduit) et au bout de la rue du Sentier de Taille traverser au passage piéton puis prendre à gauche la rue du 11 novembre 1918. Continuer tout droit puis descendre à gauche dans l'impasse, prendre les escaliers à gauche et tourner à droite dans la rue principale.
 - 8** Passer devant la mairie et poursuivre rue de Trossy à gauche. Avant la montée, prendre en face la rue bordée de tilleuls. Au rondpoint prendre en face rue du Conseil National de la Résistance.
 - 9** Prendre le premier chemin sur la droite et longer l'étang. À l'extrémité du chemin, traverser la route et tourner à droite pour revenir dans le hameau du Pont de Saint-Leu. Monter à droite pour traverser le pont sur le trottoir de droite.
 - 10** Juste après le pont, tourner à droite Quai d'Amont puis à gauche 10 Sente de la Jacquerie et emprunter la passerelle SNCF.
 - 11** Continuer dans la sente, traverser la rue Jules Ferry et continuer 11 en face pour rejoindre le parking de la mairie de Saint-Leu d'Esserent.
- i** Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme Creil Sud Oise : www.creilsudoise-tourisme.fr

SAINT-LEU-D'ESSERENT

 **8,3km**  **1h40**

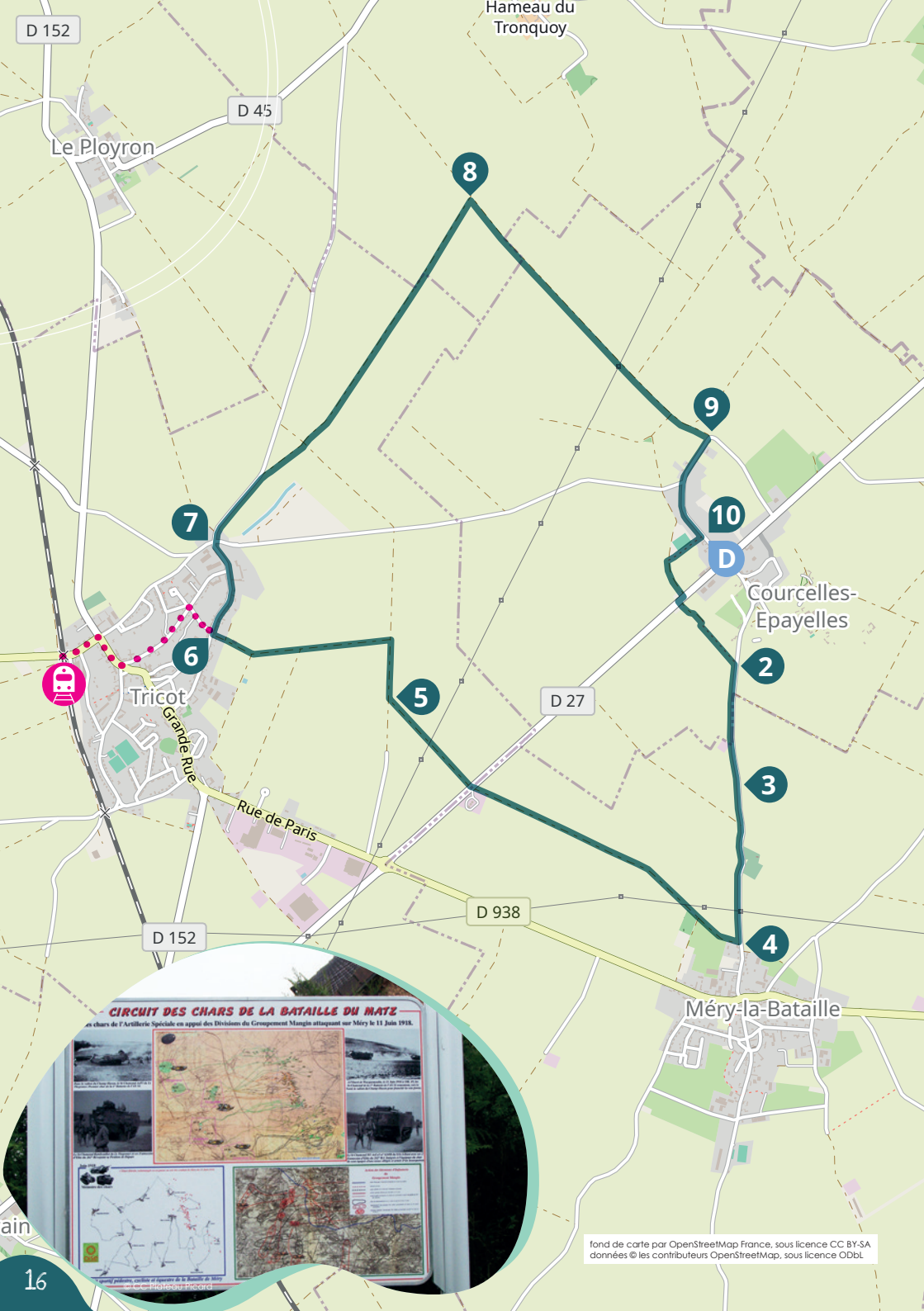


Saint-Leu-d'Esserent
Transilien H



Mairie, rue Henri Barbusse
> **Rejoindre le parcours**
600m - 8min





D 152

D 45

Le Ployron

Hameau du
Tronquoy

8

9

10

D

Courcelles-
Epayelles

2

D 27

5

7

6

Tricot

Grande rue

Rue de Paris

3

D 938

4

Méry-la-Bataille

D 152

ain

16

CIRCUIT DES CHARS DE LA BATAILLE DU MATZ

Les chars de l'Artillerie Spéciale en appui des Divisions du Groupement Mangin attaquant sur Méry le 11 Juin 1918.



fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

L'association « Juin 18, mémoire des chars » propose un parcours d'interprétation historique pour honorer la mémoire du Sergent Jules Hème du 359^e R.I. de la 129^e division. C'est dans la rue d'Enfer qu'est tué Jules Hème. La photo de ce soldat mutilé fera le tour du monde.

Itinéraire

- D** Tourner le dos à la mairie, traverser le parking de la salle des fêtes en direction du château d'eau, traverser le chemin du tour de ville puis le terrain de « football ». Arrivé sur le chemin, prendre à gauche en direction de la Route départementale (D 27 - ancienne chaussée Brunehaut).
- 2** Traverser la route et rester sur l'accotement pendant quelques mètres pour emprunter le chemin en face. Au bout de cette voie, bifurquer à droite sur la route qui conduit à Méry-la-Bataille. Vous longez une tête de puits de stockage de gaz.
- 3** En poursuivant sur cette route, vous allez emprunter le circuit des groupements X et III sur quelques centaines de mètres. Passer devant la nécropole militaire nationale (stèle commémorative à l'extérieur, panneau d'interprétation à l'intérieur), la chapelle abritant le calvaire puis une centaine de mètres plus loin, après le panneau d'entrée de Méry-la-Bataille, obliquer à droite pour quitter le circuit des groupements X et III.
- 4** Poursuivre à travers champs jusqu'à la Route départementale (D 27) que vous traversez de nouveau (vigilance !). Passer sous les lignes à haute tension et continuer tout droit.
- 5** À l'intersection suivante, laisser les voies qui arrivent à gauche et à droite, pour emprunter le chemin en direction de Tricot. Au croisement suivant, virer à gauche pour marcher en ligne droite jusqu'à l'entrée du village. Passer un hangar à droite et poursuivre sur le chemin jusqu'aux habitations.
- 6** Dans Tricot, virer à droite dans la rue verte, puis remonter la rue neuve.
- 7** Arrivé à l'intersection avec la Départementale (RD 595) (panneau d'information), La traverser et une centaine de mètres plus loin, prendre la route à droite en direction de « Le Frestoy-Vaux ». 30 mètres plus loin, à la fourche, quitter la route pour prendre le chemin sur la droite. Passer un premier carrefour, 2 chemins sur la droite et au bout de cette voie, prendre à droite en direction de Courcelles-Epayelles.
- 8** Poursuivre tout droit, passer sous les lignes à haute tension et continuer sur la voie en laissant 2 chemins sur votre gauche.
- 9** À l'intersection suivante, poursuivre sur le circuit des chars (panneau d'information et 3 lutrins d'interprétation) prendre la rue d'Enfer sur votre droite pour pénétrer dans le village. Longer l'église Saint-Lucien (XVI^e siècle.) et le monument aux morts, puis poursuivre dans la rue du château (plaque commémorative).
- 10** 200 mètres plus loin, l'ancienne école a été transformée en musée (maison d'accueil du circuit des chars, panneau d'information). Arrivé au niveau de la mairie (maison bourgeoise sur votre gauche), bifurquer à droite pour rejoindre le point de départ.

COURCELLES-ÉPAYELLES



11km

2h10



Tricot
TER P23



Parking de la salle des fêtes,
rue du château

**> Rejoindre le parcours
depuis la gare au point 6**
1,1km - 14min



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !



21 Vex normand de Bouconville

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Autour du plateau de Lavilletterte

n°
214

Préservée, la vallée de la Viosne recèle des milieux naturels rares dans la région. Le Plateau de Lavilletterte vous offre deux éléments remarquables : des pelouses (tapis d'herbes rases) en son sommet et des cavités abritant des chauves-souris dans ses flancs. Prenez le temps de découvrir les villages de Lavilletterte et Bouconvillers et de vous arrêter sur le Plateau.

Itinéraire

- D** De la place de l'église, prenez le deuxième chemin à gauche (GR 11) qui descend de la place des Sapins jusqu'au petit étang (Plateau de Lavilletterte). Au bout du chemin, prenez sur la droite pour passer sous la ligne de chemin de fer et au carrefour, descendez la route pour arriver en face de l'étang.
- 2** Suivez le GR le long de l'étang et quittez-le en haut à la sortie du bois en prenant le chemin à gauche puis bifurquez à droite avant les bâtiments. Vous êtes alors sur le chemin qui mène à Bouconvillers. Traversez la D 915 avec prudence et entrez dans le village.
- 3** Dépassez l'église en la laissant sur votre droite puis empruntez à gauche l'Allée des Tilleuls. Prenez à gauche à la prochaine intersection et continuez tout droit pour rejoindre puis suivre le Chemin de la Vigne. Retraversez la route départementale et partez tout droit jusqu'à un petit étang.
- 4** Suivez le GR jusqu'à revenir au village de Lavilletterte.
- 5** Aux premières habitations, continuez tout droit rue Meuré, jusqu'à rejoindre l'église.
- i** Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme Vexin en Pays de Nacre : tourisme-vexin-nacre.fr

LAVILLETTERTE

 9km

 1h55

 Lavilletterte
Transilien 



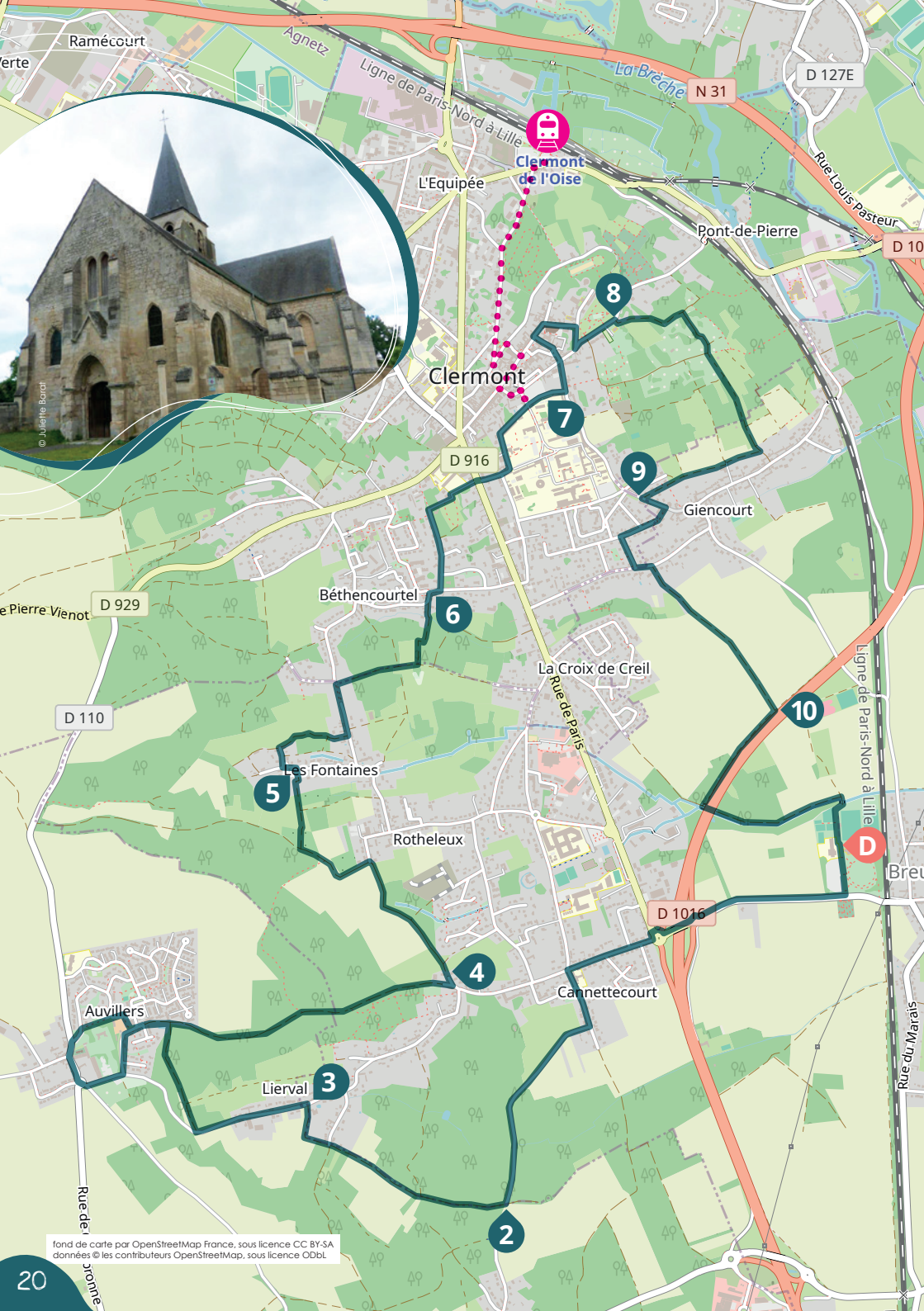
D Giratoire de Chambors
à Trie-Château, D981
> Rejoindre le parcours
1,5 km - 22 min



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !



Accessible
depuis Paris



Au cours de cet itinéraire, vous allez être en corrélation entre deux univers distincts : celui du spectacle et celui de la nature.

Itinéraire

- D** En sortant du parking, prendre à droite, longer devant le « théâtre de verdure » et passer le pont de la D 916, en direction du hameau de Cannettecourt. Au rondpoint, continuer tout droit. Tourner à gauche dans la rue Neuve. Peu avant les dernières maisons, tourner à droite en direction de Neuilly-sous-Clermont.
- 2** Prendre le chemin à droite juste après la sortie du bois et continuer toujours tout droit entre bois et champs pour revenir à Cannettecourt.
- 3** Arrivé à la route, prendre à gauche pour rentrer dans Lierval, puis monter le sentier à droite dans le virage. Au bout du sentier, prendre à gauche pour rentrer dans Auvillers, puis le sentier à droite, avant le virage et tout de suite la sente à gauche. À la route, prendre à gauche, l'avenue du Grand Cerf, passer devant la chapelle d'Auvillers, et tourner de nouveau à gauche et encore à gauche, rue de la Ferme, passer devant le château et continuer tout droit pour sortir d'Auvillers. Ne pas reprendre la sente par laquelle vous êtes arrivé mais continuer tout droit et rentrer dans le bois. Descendre toujours tout droit, la cavée, jusqu'à Cannettecourt.
- 4** À la route, prendre à gauche la rue de la Croix Saint Louis et continuer tout droit sur le chemin. À l'orée du bois, juste après la maison isolée, prendre la sente d'herbe à droite entre vergers et jardins et continuer tout droit jusqu'aux habitations.
- 5** Arrivé à la route, prendre à gauche, puis à droite dans l'Impasse des Plantes. Au bout de l'impasse, tourner sur le chemin à droite et, remonter la rue à gauche. En haut de la côte, emprunter le chemin rural des Murs de la Poste à droite, puis le chemin rural du Trépendu à gauche.
- 6** Arrivé à la route, tourner à droite puis tout de suite à gauche, la rue des Vignes Blanches. Juste avant la sente interdite aux véhicules, tourner à droite, sur la ruelle des Ursulines. Traverser la rue de Paris et emprunter la rue des Finets, en face.
- 7** Au parking du Centre Hospitalier, prendre à gauche, descendre la rue à gauche, puis monter à droite la rue de la République, jusqu'à la place (Hôtel de Ville de Clermont et belles façades d'anciens hôtels particuliers). Traverser la place et monter la rue de l'Église où vous pourrez admirer l'Église Saint-Samson (XIII^e). Prendre la rue à droite après l'église et passer sous l'ancienne porte de ville dite de Nointel (XIV^e). Au bout de la rue, vous pouvez remonter la rue à gauche, afin de découvrir les vestiges du Donjon. Revenez sur vos pas et descendre à gauche, la rue du Général Moulin, qui longe le parc du Châtelier (point de vue au bout du parc).
- 8** Emprunter la sente qui débute à droite, à côté des containers de tri. Prendre à droite, le sentier rural du Vignoble, puis encore à droite, le chemin rural dit de Saint Leu. Descendre la première sente à gauche, avant la maison et continuer tout droit dans le bois. Au bout du chemin, avant les habitations, tourner à droite et continuer tout droit jusqu'à Giencourt.
- 9** À la route, prendre à gauche, puis emprunter la sente à droite entre les n°15 et n°13 de la rue Marcel Duchemin. Prendre ensuite à gauche, rue des Tamaris, puis encore à gauche et emprunter le chemin tout de suite à droite et continuer tout droit.
- 10** Au bout du chemin, prendre le chemin à droite qui longe la route nationale 16 (en se retournant, point de vue sur Clermont). Prendre à gauche pour passer sous le pont et continuer tout droit. Tourner à droite pour rejoindre le parking.

CLERMONT



14km

2h45



Clermont de l'Oise
TER K10 P10



Parking du théâtre de verdure, rue Pierre Haute-Pottier

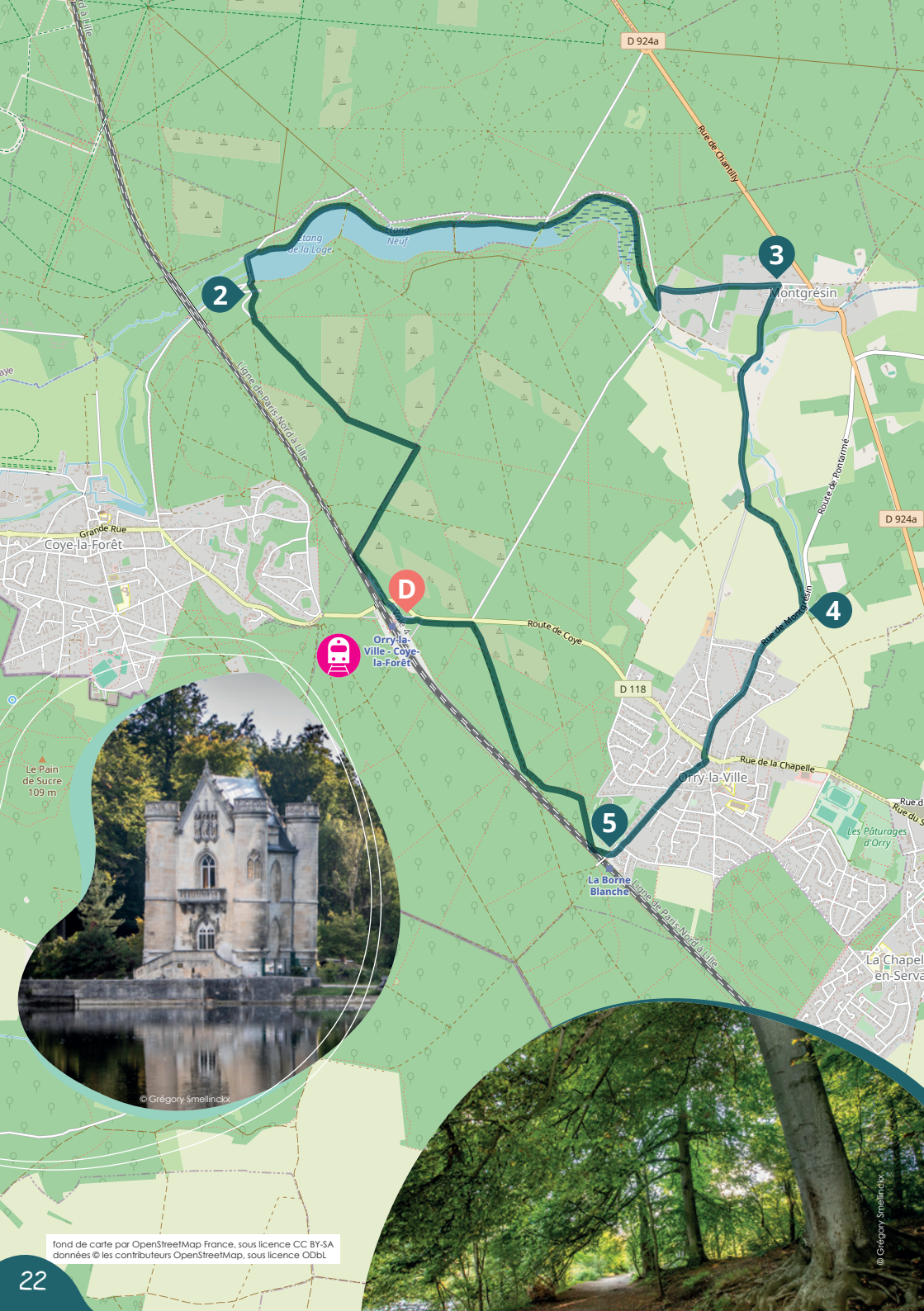
> Rejoindre le parcours depuis la gare au point 7
1,3 km - 20 min



Pensez à utiliser le GPS de l'appli Oise rando !



Accessible depuis Paris



© Grégory Smellinckx

© Grégory Smellinckx

Après la forêt profonde, la surprise de la folie néogothique du château de la Reine Blanche, le charme des étangs et l'ouverture des champs.

Itinéraire

- D** En sortant de la gare, aller à gauche pour passer devant le café, traverser la route au niveau du panneau parking (attention route passante). Puis prendre le chemin GR® (marques blanches et rouges) en contournant le portail par la droite suivre le chemin qui longe le parking. Au premier carrefour (en Y), prendre à droite et aller tout droit jusqu'au poteau des Grandes Ventes. Prendre de suite à gauche, direction « route de Champoleux, vers Croix-Saint-Ladre » en suivant les marques blanches et rouges du GR®, puis au niveau des clôtures de la parcelle en régénérescence prendre le 2^e sentier à droite (marques GR®). Continuer jusqu'au poteau de Viarmes, continuer sur le GR pour rejoindre le parking des étangs de Comelles en contrebas puis l'étang de la Loge et le château de la Reine blanche.
- 2** Passer devant le château, tourner à droite pour longer l'étang de la Loge et continuer le long des deux autres étangs en suivant les marques blanche et rouges GR®. À la fin du dernier étang (étang de Comelles) suivre les marques GR® en allant à gauche sur la route puis prendre à droite en direction de Montgrésin. Continuer dans le village sur la route Manon.
- 3** Après 600 m, prendre à droite la rue du Moulin vers Orry-la-Ville. Poursuivre sur cette route qui descend, longe les anciennes cressonnières aujourd'hui patures pour les chevaux puis remonte vers le cimetière. Dépasser le cimetière et prendre le chemin à gauche (clôture à main gauche) en passant derrière la barrière de bois. Descendre dans le vallon jusqu'au carrefour de l'ancien lavoir.
- 4** Prendre la route goudronnée à droite vers le village d'Orry-la-Ville. Dans le village, continuer dans la rue de Montgrésin. En haut de cette rue, prendre la direction de l'église (sens interdit). Contourner l'église et s'engager en face dans la rue d'Hérivaux. Monter cette rue et dépasser le château d'eau pour arriver à la maison du Parc.
- 5** De la Maison du Parc, aller vers la station RER et prendre la première route à droite vers la voie ferrée. Passer la barrière pour suivre le chemin. Au 1^{er} carrefour, continuer tout droit et laisser la sente à droite. Au carrefour en croix, prendre à gauche. Continuer sur ce large chemin qui longe momentanément la voie ferrée. Laisser les sentes à droite et à gauche. Au carrefour du Poteau d'Orry, longer la D 118 en allant à gauche et en restant à l'abri des barrières de bois pour retrouver la gare.

ORRY-LA-VILLE



12km

2h35



Orry-la-Ville-Coye

TER C10 C11 C13 C14

RER D



Depuis la gare



Accessible
depuis Paris





fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Cette randonnée vous emmène dans sa première partie à travers les larris des Terres blanches qui constituent l'un des derniers ensembles de pelouses calcaires du secteur de Marseille-en-Beauvaisis. Un espace naturel remarquable où se développe une végétation originale adaptée à des conditions de vie difficiles.

Itinéraire

- D** Tourner le dos au terrain de tennis et à l'aire de jeux pour emprunter la rue du Château.
 - 2** Continuer tout droit dans la rue des marronniers.
 - 3** Prendre à gauche la D 901.
 - 4** Prendre la 2^e à droite rue de la chapelle : l'église est sur la gauche, on voit en face une chapelle (la chapelle des Saintes-Hosties).
 - 5** Prendre à droite la rue de la croix mai. Le chemin nous offre un beau panorama sur Boissy. (Un parking est disponible à côté du cimetière).
 - 6** Au bout du chemin prendre à gauche et continuer tout droit.
 - 7** Au bout du chemin, dans le village, prendre à droite la rue de Fontaine et à l'embranchement suivant, descendre à gauche.
 - 8** Dans le bois, prendre le chemin de gauche et descendre jusqu'à la route.
 - 9** À la route, prendre à droite (à gauche, découvrez le joli hameau de Lannoy) et continuer tout droit jusqu'à Montaubert.
 - 10** Tourner à gauche pour entrer dans le hameau de Montaubert. Traverser le village par la route en tenant toujours la gauche.
 - 11** À la pension canine, quitter la route pour prendre le chemin qui monte à droite de la pension.
 - 12** Au croisement, prendre le chemin de gauche puis continuer tout droit.
 - 13** Au croisement suivant, prendre à droite et continuer jusqu'au prochain carrefour, sur la commune de Saint Maur.
 - 14** Au croisement suivant, continuer tout droit puis prendre à droite la Rue de Feuquières / D 7.
 - 15** Prendre la 1^{ère} à gauche après le feu, rue de la Vallée. Passer devant la mairie de Saint-Maur.
 - 16** Prendre la 1^{ère} rue à droite, en direction d'Ecorchevaches et Gaudechart. Continuer toujours tout droit par le chemin, puis continuer tout droit au croisement suivant.
 - 17** Au croisement, prendre à droite et emprunter la route pour vous diriger vers le hameau de Verte-Fontaine.
 - 18** Quitter ensuite la route pour emprunter le chemin d'en face, au niveau du puits, et qui longe la grange. Continuer toujours tout droit jusqu'au village de Fontaine-Lavaganne.
 - 19** Dans Fontaine-Lavaganne, au stop, prendre la route qui descend à droite (l'église se trouve à 150 m sur la gauche).
 - 20** Au carrefour avec la D 901, continuer tout droit, vers le cimetière.
 - 21** Traverser le chemin de fer, et continuer vers le cimetière.
 - 22** Arrivé.e au cimetière, prendre le chemin de droite. Continuer toujours tout droit pour redescendre vers Marseille-en-Beauvaisis.
- i** Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme de la Picardie Verte : www.gerberoy-picardieverte.com

MARSEILLE-EN-BEAUVAISIS



15km

3h



Marseille-en-Beauvaisis
TER P30



Rue du Château

> Rejoindre le parcours
1,1 km - 15 min



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !

Ce parcours au départ de l'Office de Tourisme, alterne passages en zones urbaines et en zones boisées. Il vous séduira tant par ses attraits historiques (cathédrale et bibliothèque du chapitre à Noyon) que par les panoramas offerts.

Itinéraire

- D** Départ de la place Bertrand Labarre à Noyon, devant l'Office de Tourisme. Remonter la rue des Merciers pour passer derrière la cathédrale. Sur la place de la République continuer tout droit et descendre par la rue du Maréchal Leclerc. Prendre ensuite la 3^e à gauche (la rue des Capucins). Aller toujours tout droit et au bout du sentier monter par l'escalier à gauche et prendre encore à gauche. Dans le virage prendre à droite puis encore à droite pour remonter le long de la gare routière.
- 2** Au croisement, prendre à droite et continuer tout droit pour monter à travers les bois. Continuer de monter jusqu'à apercevoir sur la droite, un espace ouvert avec des rochers.
- 3** Passer devant ces rochers en faisant un grand demi-tour pour continuer de monter en contournant par la droite. Continuer tout droit aux deux carrefours suivants puis arriver en haut sur un autre espace ouvert avec des grottes. Aller tout droit puis tourner à gauche pour remonter derrière les grottes. Aller toujours tout droit (passer le grand carrefour). Au bout du chemin, prendre à gauche le sentier avec des bosses. Rester sur ce même chemin jusqu'en bas de la descente puis prendre à droite juste après la dernière butte.
- 4** Aller tout droit sur plusieurs centaines de mètres pour prendre la deuxième à gauche. Remonter à droite au croisement suivant pour continuer de descendre à la prochaine à gauche. Une fois tout en bas prendre le chemin de gauche entre la peupleraie et les ruines, puis à droite et enfin à gauche vers les maisons.
- 5** En entrant dans Tarlefesse prendre la rue du Haut Poil Barbe à droite. Au bout de la rue, continuer sur le chemin et après le virage, prendre à droite et tout de suite à gauche le chemin 7 qui monte à travers champs. De retour sur la route, descendre à gauche vers le hameau de Tarlefesse.
- 6** Au rond-point, prendre à droite le boulevard de Tarlefesse puis la suivante à gauche, le chemin de Cuirenval. Au carrefour suivant prendre à droite et aller toujours tout droit jusqu'aux maisons. Dans la rue le Hameau, continuer tout droit par la rue Henri Drapier, puis à droite en haut de la petite montée pour prendre le chemin à gauche après le virage suivant.
- 7** Redescendre à droite le long du complexe scolaire sur la route. Au niveau du parking, descendre les escaliers à droite, prendre le petit chemin sur la droite pour revenir au bout de la rue des Capucins. Tourner à droite et continuer tout droit jusqu'à la place Bertrand Labarre.

NOYON



12km

2h20



Noyon
TER K13 K14 P14

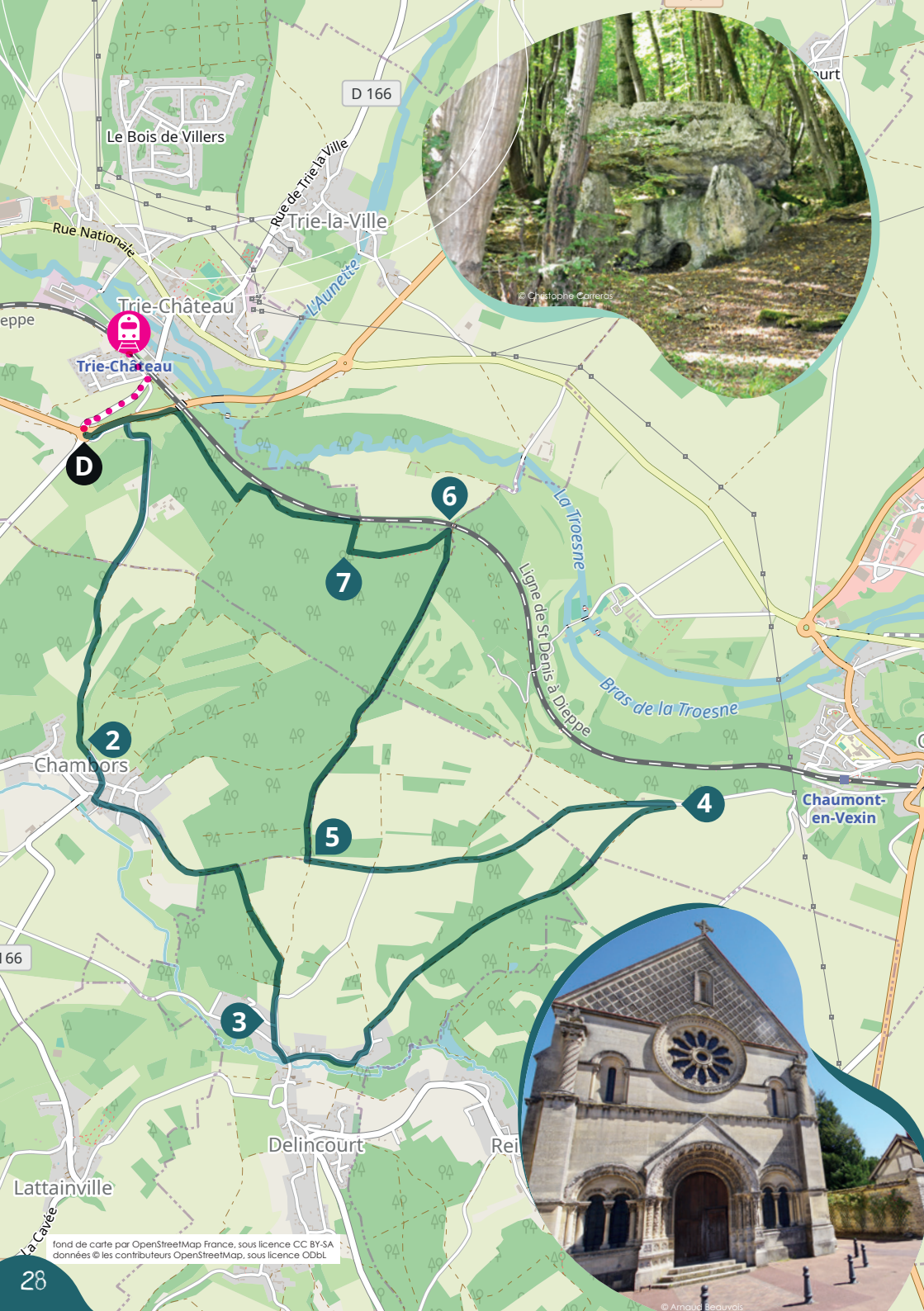


Place Bertrand Labarre
> Rejoindre le parcours
750 m - 11 min



Accessible
depuis Paris

VILLES
& PAYS
D'ART &
D'ÉTIC
DIRE



Le Bois de Villers

D 166

Rue de Trie-la-Ville

Trie-la-Ville

Trie-Château

Trie-Château

D

6

7

Chambors

2

5

4

Chaumont-en-Vexin

3

Delincourt

Rei

Lattainville

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Une promenade bucolique dans les paysages vallonnés du Vexin et de la vallée du réveillon qui vous permettra de découvrir deux mégalithes : le dolmen des Trois-Pierres à Trie-Château et la Pierre Droite de Delincourt.

Itinéraire

- D** Au giratoire, remonter la D 166 puis bifurquer sur votre gauche sur un chemin longeant un bois. Remonter le Chemin des Groux (panorama sur le village et la Troesne). Passer le hameau des Groux, puis devant le réservoir. Amorcer la descente en direction de Chambors. Laisser le cimetière sur votre gauche puis descendre la Rue des Groux vers le village. Au carrefour, poursuivre tout droit en direction du clocher.
- 2** À l'intersection suivante, prendre à gauche, passer devant la petite église restaurée et l'école. Monter dans la rue du Blouet. Au calvaire, emprunter la rue des Vignes. A la sortie du village, (à droite, vue sur la cascade du Réveillon), longer le bosquet puis monter à travers champs pour rejoindre le bois. Prendre le premier chemin sur votre droite, longer la sapinière. Au calvaire, virer à droite et poursuivre en lisière de bois jusqu'à Delincourt.
- 3** En entrant dans le village, prendre la première rue, du Mesnil, à gauche. Poursuivre sur 300 m puis continuer sur la route (laisser le circuit du Réveillon) qui monte dans le hameau du Mesnil. Prendre à droite à travers champ, entrer dans le bois et poursuivre tout droit en lisière. Passer devant la « Pierre Droite » en direction du bois de Gomerfontaine.
- 4** Au carrefour, à proximité de la zone boisée, bifurquer à gauche pour laisser le bois derrière et repartir, sur près d'1,5 km, en direction de Chambors. Au croisement avec la route, poursuivre en face en direction du Bois des Bouleaux.
- 5** À l'intersection suivante, prendre à droite et longer le bois sur près de 2 km et rejoindre le pont de chemin de fer.
- 6** Au pont, tourner à gauche dans le chemin qui la longe la voie ferrée pendant 250 m. Au croisement suivant, prendre à gauche, le chemin en impasse qui s'enfonce dans le bois pour y trouver le Dolmen des Trois-pierres. Revenir sur vos pas et poursuivre à gauche le long de la voie ferrée.
- 7** Emprunter le chemin qui remonte en s'éloignant de la voie de chemin de fer et au carrefour prendre à droite le chemin qui rejoint à nouveau, la voie ferrée. À la sortie du bois, remonter sur la gauche jusqu'au chemin des Groux puis prendre le chemin goudronné qui vous ramènera à votre point de départ.

i Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme Vexin en Pays de Nacre : tourisme-vexin-nacre.fr

TRIE-CHÂTEAU



14km

2h50



Trie-Château
Transilien



Giratoire de Chambors
à Trie-Château, D981
> Rejoindre le parcours
700 m - 11 min



Accessible
depuis Paris



Aux frontières du Vexin Français, la commune traversée par de nombreux cours d'eau, s'articule autour de la place de la Foulerie ainsi nommée car on y foulait le lin récolté dans la campagne environnante.

Itinéraire

- 1 Rue Jean Lefèvre** : vous longez les murs de l'ancien hôpital Saint Antoine, du XII^e siècle, devenu couvent Sainte Elisabeth au XVII^e, détruit à la Révolution.
 - 2 Couvent des Récollets - Musée Pilon & « Petit théâtre »** : l'ancien couvent des Récollets, achevé en 1637, est donné à la ville en 1819 et devient la mairie. L'ancienne église du couvent accueille depuis 1996 le musée archéologique et paléontologique Raymond Pilon. « Le petit théâtre », du XIX^e siècle, a connu jusque dans les années 60 de nombreux spectacles.
 - 3 Le Pont Piquet** : sur la Troësne, il date de 1637. Supprimé en 1913 pour des raisons de sécurité, il a été réaménagé dernièrement.
 - 4 La Troësne** : elle prend sa source près de Marquemont, se disperse dans Chaumont et alimente plusieurs rûs.
 - 5 Le Platane** : labellisé Arbre remarquable de France en 2015, il aurait été planté vers 1800 par le jardinier de Rebetz à partir de graines rapportées de Syrie.
 - 6 La Chapelle** : l'ancienne chapelle Saint-Jean l'Évangéliste bâtie sous le règne de Louis XIII fut vendue comme bien national à la Révolution.
 - 7 Rue de l'Hôtel de Ville** : à voir au n° 14, une très belle porte du XVI^e siècle. On trouve dans cette rue les plus vieilles maisons (n° 30 & 36) de Chaumont-en-Vexin.
 - 8 L'ancien Bailliage & le palais de justice** : Erigés sous le règne du roi François I^{er} en 1543. Le palais de justice présente sur sa façade deux blasons avec des fleurs de lys, l'un de la Duchesse d'Estouteville, le second est celui du Duc de Longueville. La porte d'entrée est du XVI^e siècle. Les états généraux s'y sont tenus à la Révolution.
 - 9 L'église St-Jean Baptiste** : datant du XVI^e siècle, édifée en une vingtaine d'années autour de 1530, elle fut construite dans un style gothique flamboyant, la tour et le tympan sont Renaissance. Elle fut consacrée en 1554.
 - 10 Les vestiges du Château** : vestiges du château féodal, qui, jusqu'au XII^e siècle a protégé le village des incursions Anglo-Normandes.
 - 11 La Rue de l'Aillerie** : l'ancien Prieuré Notre Dame de l'Aillerie (devenue la Compassion), fût fondé en 1120. C'est une des plus anciennes paroisses de la ville (privée), rattachée à Chaumont en 1790.
- i** Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme Vexin en Pays de Nacre : tourisme-vexin-nacre.fr

CHAUMONT-EN-VEXIN



4,2km



50min



Chaumont-en-Vexin
Transilien 

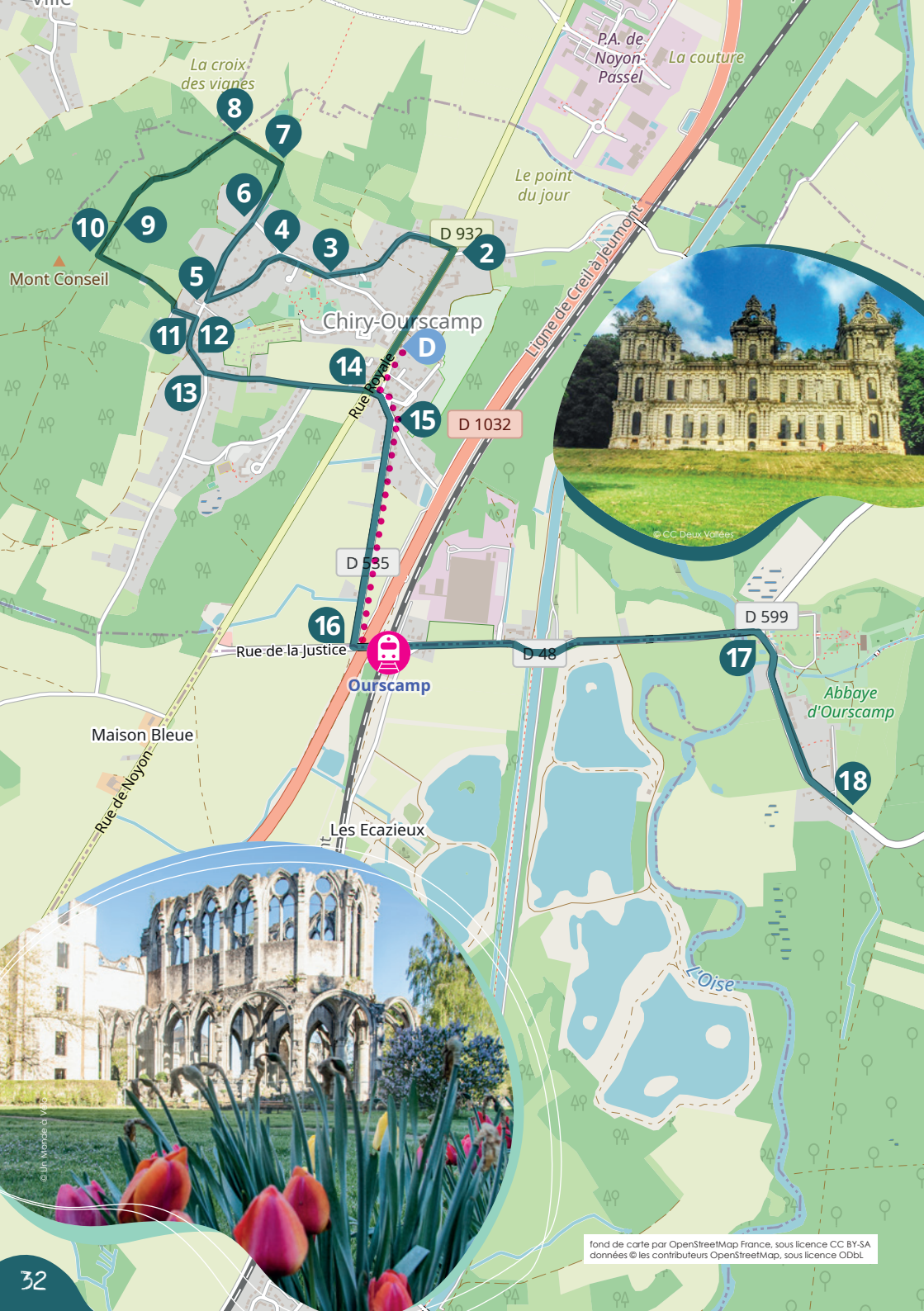


Depuis la gare



Accessible
depuis Paris





Mont Conseil

La croix
des vignes

P.A. de
Noyon-
Passel

La couture

Le point
du jour

Chiry-Ourscamp

Rue Royale

Rue de la Justice

Ourscamp

Maison Bleue

Rue de Noyon

Les Ecazieux

Abbaye
d'Ourscamp

Oise

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

*D*écouvrez le circuit de Chiry-Ourscamp, premier village allemand sur la route de Paris lors de la Grande guerre 14-18. Un chemin du souvenir proposé également en variante courte (3,8 km).

Itinéraire

- D** Traverser la D 1032 et longer « la Rue Royale » sur la gauche. Tout droit.
- 2** Traverser à nouveau et tourner à gauche « Rue du Maraïquais ». Tout droit jusqu'au monument aux morts.
- 3** « Place des Tilleuls ». Tourner à droite.
- 4** « Place du Four ». Monter la « Rue de l'église » sur la gauche.
- 5** À l'église, tourner à droite « Rue du château ». Tout droit.
- 6** À l'intersection, emprunter le chemin de terre en face.
- 7** Au croisement, tout droit, puis revenir sur ses pas et tourner à droite pour reprendre le parcours. Graver la côte jusqu'au sommet.
- 8** En haut du versant, suivre le chemin sur la gauche. Tout droit.
- 9** Au croisement, continuer tout droit.
- 10** 150 m plus bas, prendre le premier sentier à gauche, puis descendre « la Voirie Fouquier ».
- 11** Au bout de « la Rue du cimetière », tourner à droite « Rue du chêne ».
- 12** Au virage, continuer sur la gauche.
- 13** Au croisement, tourner à gauche et emprunter « la Rue de Mauconseil ».
- 14** Petite boucle : Traverser « la Rue Royale » puis à gauche pour rejoindre le point de départ. Grande boucle : Traverser « la Rue Royale ». Tout droit « Rue du Lavoir ».
- 15** À l'intersection, tourner à droite « Rue des Douze Setiers ».
- 16** Au bout de la rue, prendre à gauche « Rue de la Justice », la D48. Tout droit jusqu'à « la Place Saint Eloi ».
- 17** « Place Saint Eloi ». Tourner à droite « Rue de l'Abbaye ».
- 18** Au calvaire, faire demi-tour pour rejoindre le point de départ.

CHIRY-OURSCAMP

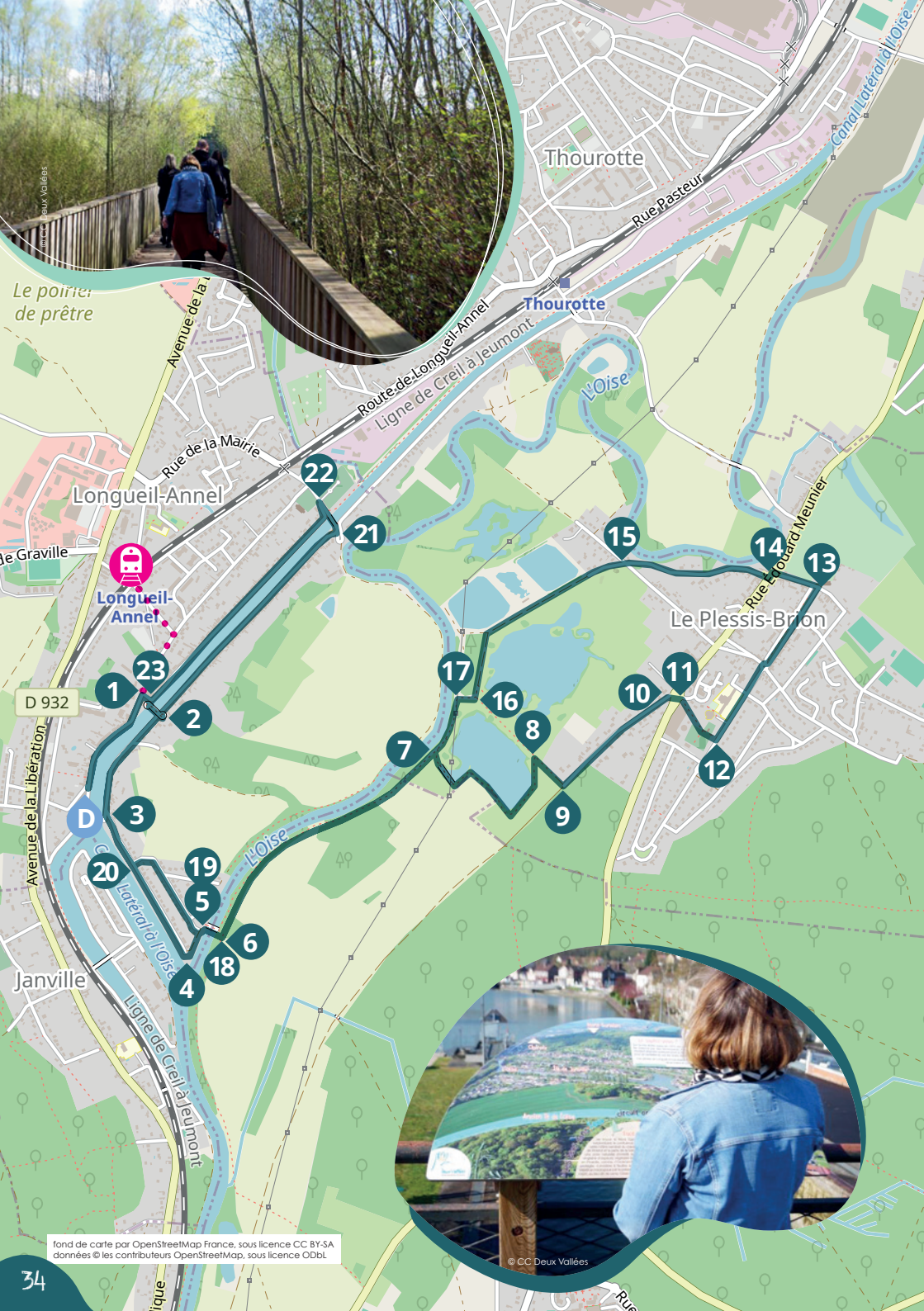
 9,6km

 1h55

 Ourscamp
TER 

D Parking de la poste,
Place Jean Froissart
> **Rejoindre le parcours**
1,4 km - 19 min au point
de départ ou depuis
la gare au point 16

 Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !



© CC Deux Vallées

Le poirier de prêtre

Thourotte

Thourotte

Longueil-Annel

Longueil-Annel

Le Plessis-Brion

Janville

*D*écouvrez à travers cette randonnée le charme des petites villes de Longueil-Annél et du Plessis-Brion : entre nature, culture et bords de l'Oise, vous serez baigné dans un cadre séduisant. Ainsi, laissez-vous bercer par l'histoire de cette rivière à travers maisons batelières et anciennes écluses.

Itinéraire

- D** Face au panneau n°1, longer l'Oise canalisée sur la gauche, jusqu'à l'écluse.
- 1** Tourner à droite et emprunter la passerelle.
- 2** À la sortie de la passerelle, prendre à gauche « Avenue de l'Oise ».
- 3** À la fourche, continuer sur la gauche « Avenue Beau Rivage ».
- 4** Au bout de la rue, emprunter le chemin de gauche.
- 5** À quelques mètres, tourner à droite et emprunter « la passerelle de l'écureuil ».
- 6** Au bout de cette passerelle, tourner à gauche.
- 7** À l'entrée des étangs du Plessis-Brion, prendre à droite et profiter du parcours d'interprétation.
- 8** À la sortie du sentier, tourner à droite.
- 9** Au bout du chemin de terre, prendre à gauche « Rue de Clairoux ».
- 10** Au rond-point, tourner à droite et traverser pour arriver au calvaire.
- 11** Tout droit. Contourner le cimetière sur la gauche pour arriver « Avenue Saint-Sulpice ».
- 12** Prendre à gauche et continuer tout droit jusqu'au château.
- 13** Tourner à gauche « Rue de l'église ».
- 14** Au carrefour, tourner à gauche, traverser, la « Rue principale » et emprunter en face la « Rue Alfred Vervin ».
- 15** Au carrefour, continuer tout droit « Rue de Montchevreuil ».
- 16** Au bout du chemin de terre, tourner à droite.
- 17** Prendre à gauche et tout droit jusqu'à la « Passerelle de l'écureuil ».
- 18** Prendre la passerelle sur la droite.
- 19** Continuer tout droit « Rue Kléber Dubois ».
- 20** Au bout de la rue, tourner à droite « Avenue du Beau Rivage ». Continuer tout droit « Avenue de l'Oise » puis « Avenue des Chantiers ».
- 21** Au bout de la rue, prendre le pont à gauche.
- 22** À la sortie du pont, emprunter les escaliers sur la gauche. Tout droit « Avenue du Général de Gaulle ».
- 23** Au bout de la rue, prendre à droite, puis tourner tout de suite à gauche pour regagner « l'Avenue de la Canonnière ».

LONGUEIL-ANNEL



10km

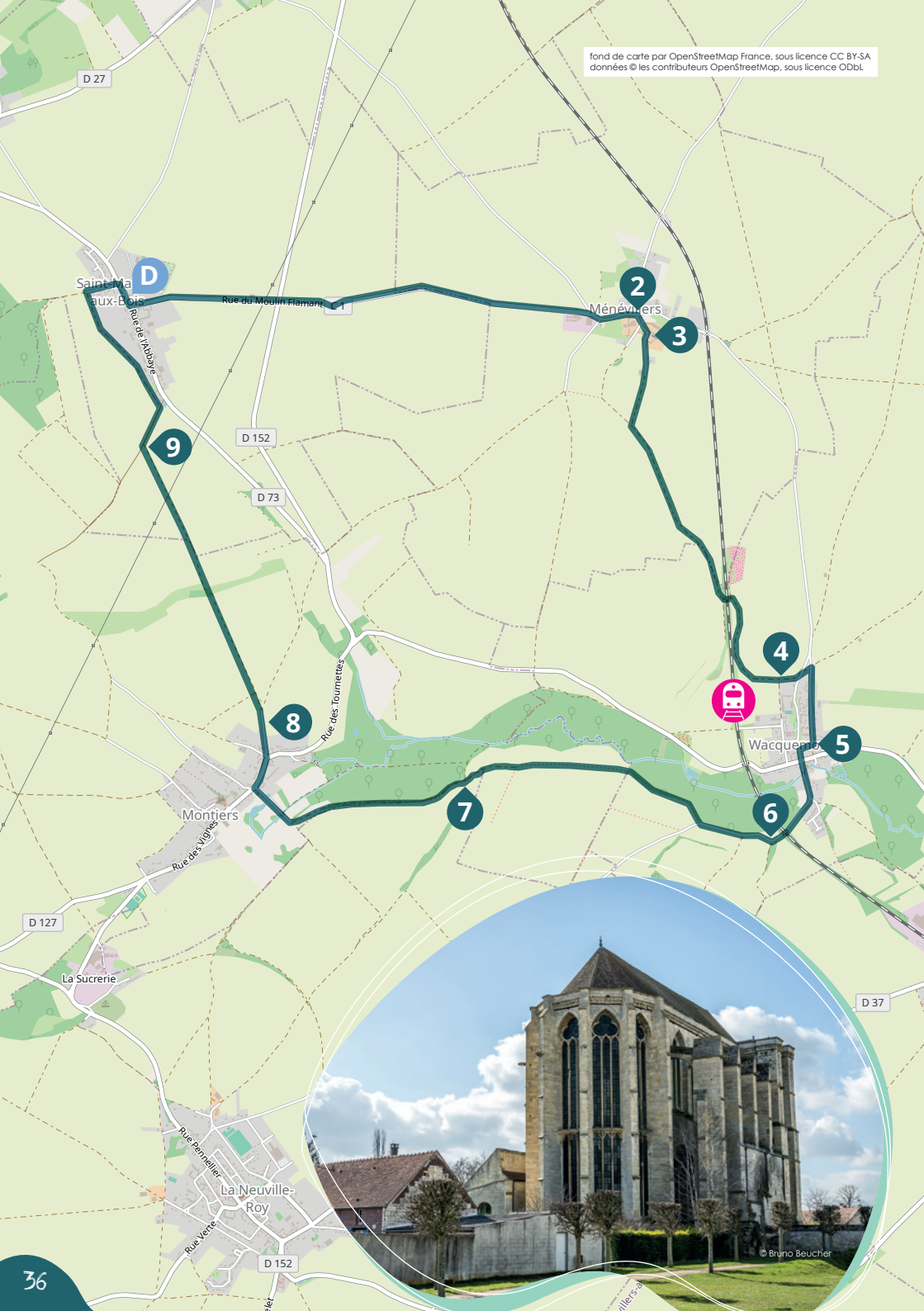
2h10



Longueil-Annél
TER P14



Cité des Bateliers,
avenue de la Canonnière
> Rejoindre le parcours
800 m - 11 min



L'association « Juin 18, mémoire des chars » propose un circuit historique pour honorer la mémoire du capitaine Rime Bruneau chef de l'ASP 38, une composante du groupement XII.

Itinéraire

- D** Du monument aux Morts, prendre la rue principale de Saint-Martin-aux-Bois, puis tourner à gauche, passer devant la place du village en direction de Ménévillers, traverser la D152, passer devant une grande bâtisse dénommée le Moulin flamand.
- 2** En entrant dans Ménévillers, aux croisements des routes de Méry et de Wacquemoulin, prendre à droite, rue de l'Église. Passer devant un grand calvaire.
- 3** Marcher en direction de Wacquemoulin en longeant un hangar sur la droite. Puis passer sous le pont de la ligne SNCF d'Amiens à Compiègne.
- 4** À l'entrée de Wacquemoulin, prendre tout droit, passer devant le panneau du circuit des chars, traverser la route allant vers Ménévillers puis tourner à droite rue saint Christophe. En bas passer devant l'église et la mairie puis prendre à gauche rue verte, traverser un carrefour. Aller rue Paul Cruzon et au prochain croisement tourner à droite, passer sous le pont SNCF rester bien sur le chemin..
- 5** Attention deux carrefours à gauche se présentent, ne pas les prendre. Emprunter le chemin à droite à l'entrée d'un bois. Sortir de ce bois et marcher jusqu'au panneau du groupement XII.
- 6** Au croisement avec un chemin venant de la droite, avancer tout droit. Laisser un chemin à droite. À l'intersection avec un autre chemin, prendre à droite.
- 7** Marcher tout droit puis prendre à droite, à l'entrée de Montiers, la rue du Marais, puis la rue de l'Abbaye et la rue du Moulin.
- 8** Passer devant une vieille bâtisse à la sortie de Montiers. Se maintenir sur la gauche et aller tout droit. Descendre très fortement, puis entamer une côte assez raide.
- 9** Au croisement avec une route bitumée, prendre à droite puis à gauche, le chemin du tour de ville de Saint-Martin-aux-Bois. Puis à droite la rue des Bois.

SAINT-MARTIN-AUX-BOIS



12km

2h25



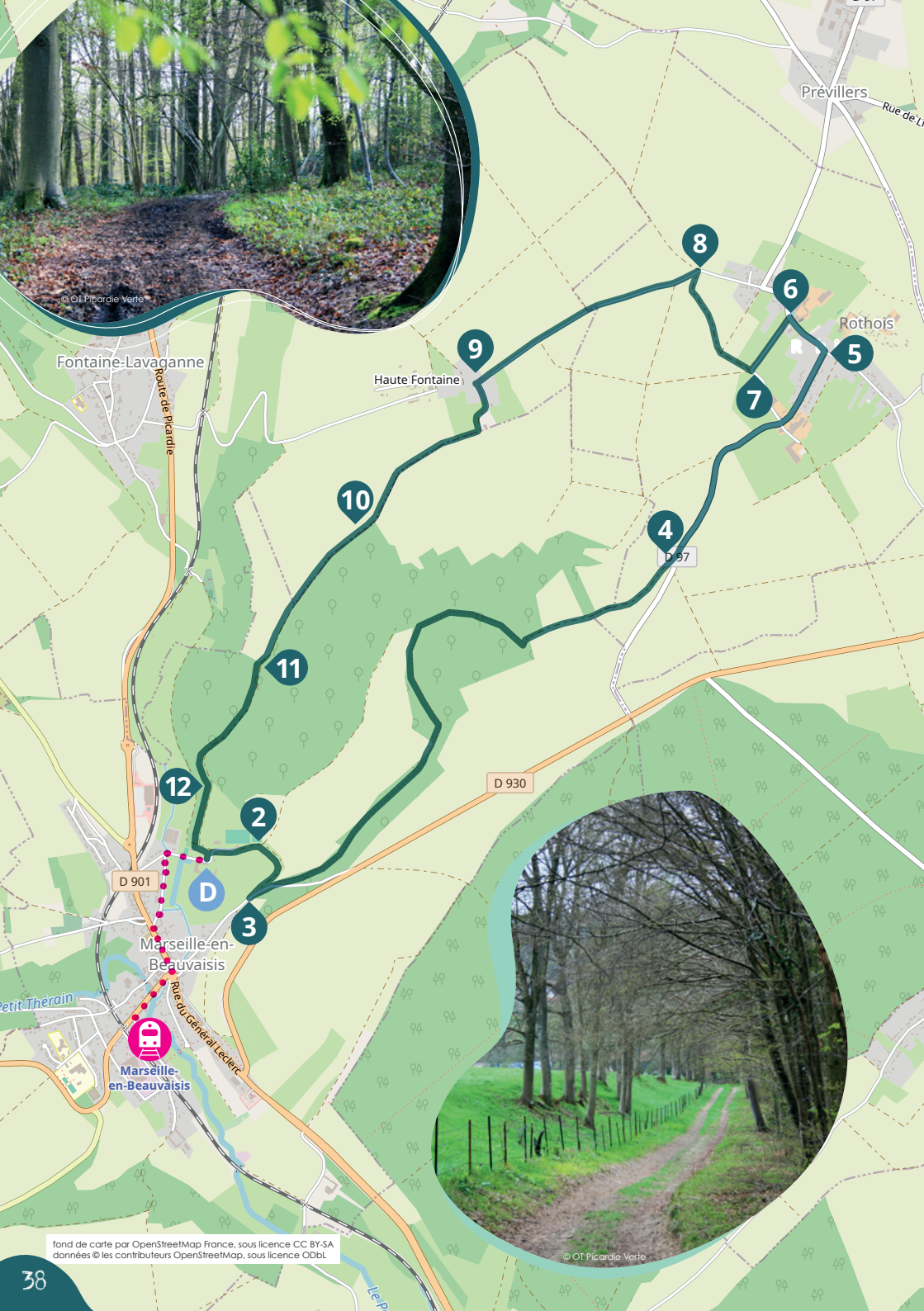
Wacquemoulin
TER P23



Place de l'église
> Rejoindre le parcours
depuis la gare au point 4
400 m - 5 min



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !



Ce circuit de randonnée vous emmène en pleine nature, à travers le bois Bailly et le larris des Terres blanches. Celui-ci constitue l'un des derniers ensembles de pelouses calcaires du secteur de Marseille-en-Beauvaisis. Un espace naturel remarquable où se développe une végétation originale adaptée à des conditions de vie difficiles.

Itinéraire

- D** Tourner le dos aux terrains de tennis et se diriger vers le stade.
- 2** Au croisement, prendre le chemin de droite.
- 3** À l'intersection suivante, prendre à gauche puis descendre ensuite le chemin vers la gauche qui longe l'orée du bois. Suivre ce sentier qui traverse le bois puis les champs.
- 4** Emprunter la route, à gauche et continuer tout droit jusqu'au village de Rothois. Continuer dans le village.
- 5** Après la mairie-école, prendre à gauche la rue de l'église.
- 6** Après l'église, prendre le 1^{er} chemin qui part à gauche, ruelle Dupuis.
- 7** À l'intersection, prendre à droite. Au croisement suivant, continuer tout droit et rester sur ce sentier du tour de ville jusqu'à la route.
- 8** Au calvaire, prendre à gauche et suivre la route jusqu'au hameau de Haute-Fontaine.
- 9** Dans le hameau, tourner à gauche au calvaire. Longer la mare et emprunter le chemin qui part derrière elle. Continuer tout droit vers le bois.
- 10** Longer l'orée du bois sur 800 m environ puis entrer dans le bois en bifurquant à gauche.
- 11** Suivre ce sentier pour traverser le bois jusqu'au panneau « Larris des Terres Blanches » (situé en contrebas, ce chemin peut d'ailleurs être emprunté pour découvrir les larris quand les vaches ne pâturent pas). Continuer toujours tout droit en restant sur le sentier le plus à gauche.
- 12** Descendre jusqu'au stade de Marseille-en-Beauvaisis.

i Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de Tourisme de la Picardie Verte : www.gerberoy-picardieverte.com

MARSEILLE-EN-BEAUVAISIS

 **9km**

 **1h55**



Marseille-en-Beauvaisis
TER **P30**



Rue du Château
> Rejoindre le parcours
1,1 km - 15 min



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !



© CC Aira, Contienne

Le Pain
de Sucre
109 m

Orry-la
Ville - Coye-
la-Forêt

Route de Coye

D 118

Orry-la-Ville

La Borne
Blanche

© Gelfboy, Shutterstock

Fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Balade et forêt accessibles de la gare RER d'Orry-la-Ville. Itinéraire facile passant par de jolis hameaux et le château d'Hérivaux. Au printemps, grenouilles et libellules peuplent les mares et points d'eau qui jalonnent le parcours.

Itinéraire

- D** En venant de la Maison du Parc, dos au village d'Orry la Ville, après la passerelle sur la voie ferrée, prendre le chemin en face (au milieu), continuer tout droit dans le chemin creux.
- 2** Au 1^{er} poteau (poteau Nibert) suivre en face la direction « route des Granges au bois, vers Hérivaux ».
- 3** Au prochain carrefour (Cr de la grange aux bois), tourner à droite. Après 400 m et une parcelle coupée, prendre le 2^e sentier à droite, à 10 m sur la droite vous trouverez les 2 arbres enlacés (hêtre et chêne). Revenir sur vos pas et repartir sur l'itinéraire.
- 4** Au carrefour suivant prendre à gauche vers la marque jaune. Passer une barrière et continuer tout droit en longeant le grillage. Arrivé à la fin de la forêt, continuer tout droit en longeant le champ. Après le hangar agricole, prendre la descente à droite et longer le bois puis le mur. Descendre vers le château.
- 5** Prendre à gauche la route qui longe le mur de la ferme puis prendre à droite la petite route qui se transforme en piste et traverser le hameau de la biche. Arrivé au stationnement avant le champ aller à droite et prendre le chemin pavé marqué GR® (blanc et rouge).
- 6** Au 1^{er} carrefour en croix prendre le chemin GR® à droite. Monter tout droit puis prendre le 2^e sentier qui part à gauche jusqu'au poteau d'Hérivaux (parcelle 465). Prendre à droite direction « route de la Verrerie, vers Cr des Moines ».
- 7** Au carrefour suivant en étoile (Carrefour des moines, parcelle 460) prendre en face à droite, longer la parcelle 492 (à droite) et continuer tout droit jusqu'au poteau Nibert. Au carrefour prendre le 2^e chemin à gauche indiqué « route de la Grange au bois ». Au carrefour suivant continuer en face, tout droit jusqu'à la maison du Parc.

ORRY-LA-VILLE

 **9,1 km**  **2h**



Orry-la-Ville-Coye

TER **C10 C11 C13 C14**

RER **D**



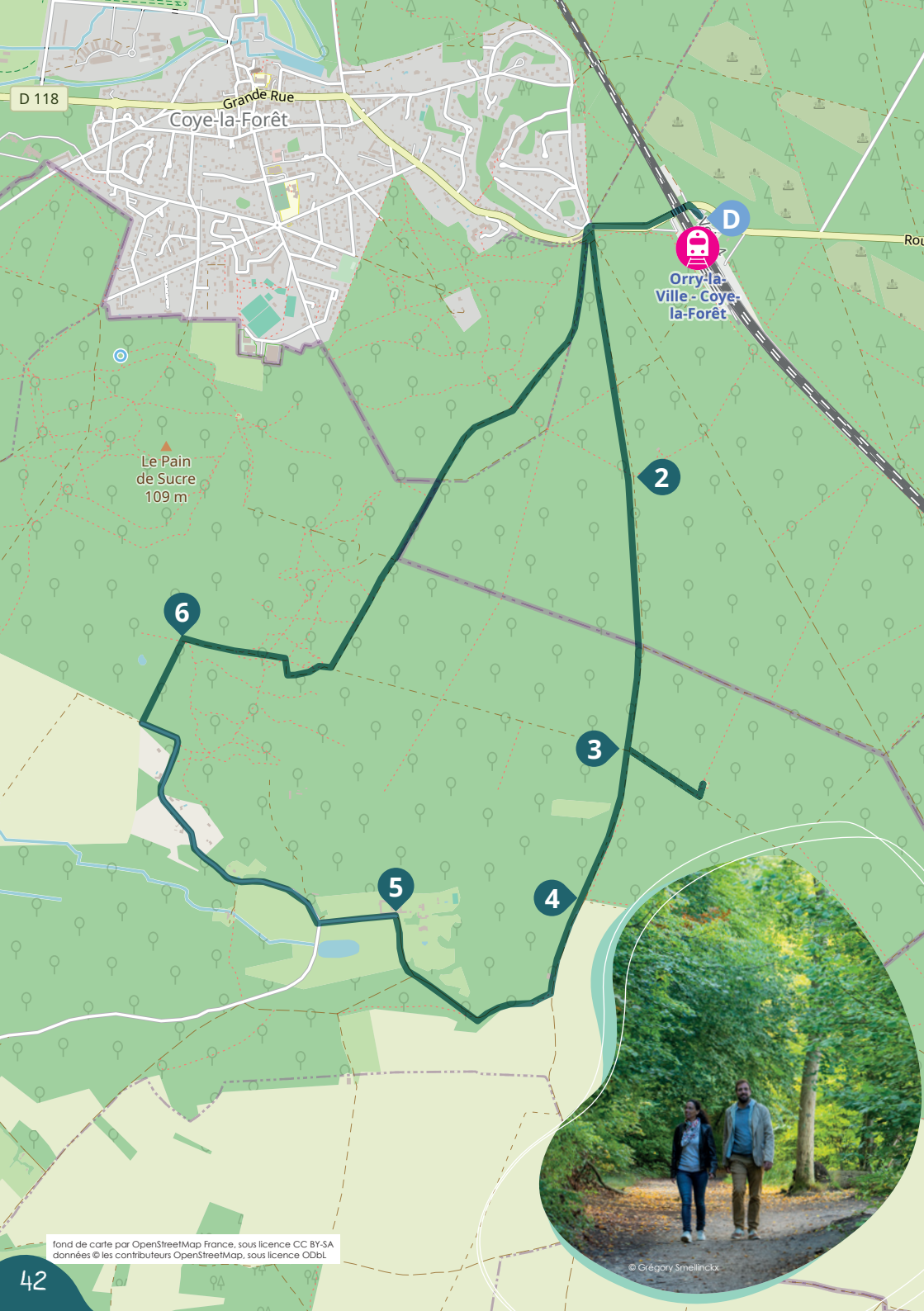
Depuis la gare



**Accessible
depuis Paris**



Parc
naturel
régional
Cœur - Pays de France



D 118

Grande Rue
Coyo-la-Forêt

Le Pain
de Sucre
109 m


Orry-la-
Ville - Coyo-
la-Forêt

6

2

3

5

4



© Grégory Smellinckx

*À la découverte des secrets
du fond des bois...*

Itinéraire

- D** En sortant de la gare aller à gauche en descendant, passer sous le pont et longer la départementale. Au carrefour à l'entrée du village aller au centre derrière la 1^{ère} barrière sur la route Manon...
- 2** Aller tout droit pour suivre les marques GR®.
- 3** Au carrefour suivant, pour découvrir les 2 arbres enlacés (hêtre et chêne) prendre le chemin qui part à gauche (en face des marques GR®). Ils sont à 300 m dans un sentier qui part à gauche. Revenir sur vos pas et repartir vers la gauche quand vous retrouvez le carrefour. Passer une barrière et continuer tout droit en longeant le grillage.
- 4** Arrivé à la fin de la forêt, continuer tout droit en longeant le champ. Après le hangar agricole, prendre la descente à droite et longer le bois puis le mur. Descendre vers le château.
- 5** Prendre à gauche la route qui longe le mur de la ferme puis prendre à droite la petite route qui se transforme en piste et traverser le hameau de la biche. Arrivé parking avant le champ aller à droite et prendre le chemin pavé marqué GR® (blanc et rouge).
- 6** Au 1^{er} carrefour en croix prendre le chemin GR® à droite. Monter tout droit puis prendre le 2^e sentier qui part à gauche jusqu'au poteau d'Hérivaux (parcelle 467). Prendre en face, direction « Route d'Hérivaux... » et continuer tout droit en corniche pour rejoindre le carrefour de la sortie de Coye.

ORRY-LA-VILLE

 **9,3km**  **1h55**



Orry-la-Ville-Coye

TER **C10 C11 C13 C14**

RER **D**



Depuis la gare

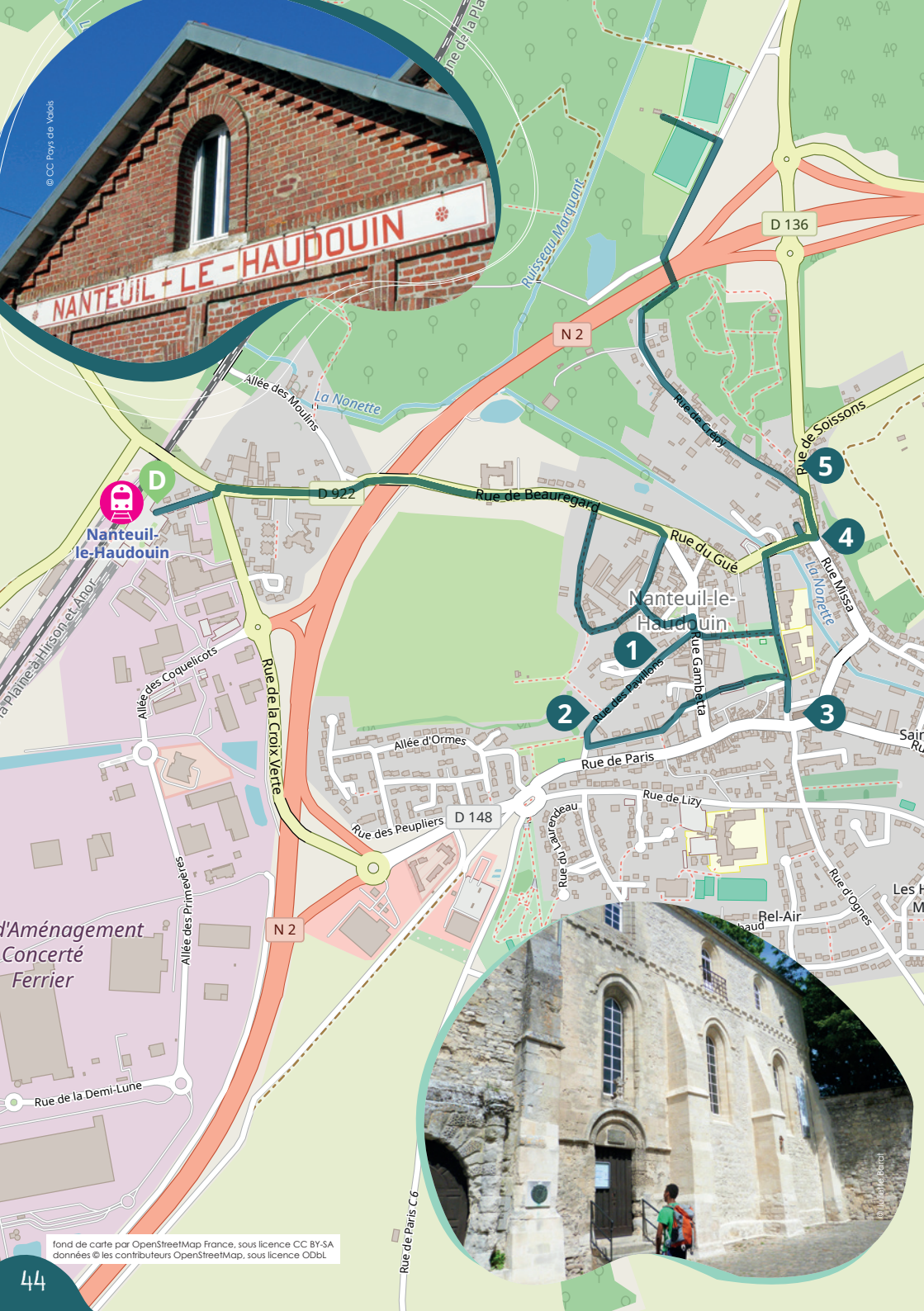


**Accessible
depuis Paris**



Parc
naturel
régional
Cœur - Pays de France





D'Aménagement
Concerté
Ferrier

Parcours pour découvrir la très ancienne ville de Nanteuil-le-Haudouin et la chapelle des Marais.

Itinéraire

En sortant de la gare, prendre la rue qui part en face et au carrefour, prendre la 2^e rue à droite rue de Beauregard.

Continuez tout droit sous les arbres le long de la rue et arrivé au niveau de l'entrée du poney club aller à droite.

Continuer le long du grand parc puis tourner à gauche dans le premier chemin et passer sous le porche.

Arrivé sur la rue aller à droite pour rejoindre la rue Gambetta. Là, prendre à droite puis rapidement aller à droite pour prendre la rue des Pavillons. Continuer et aller dans la première rue qui part à gauche rue des Eaux Sauvages. Au carrefour, traverser la rue Gambetta et aller tout droit.

Au bout, aller à droite pour admirer l'église puis revenir sur vos pas et reprendre l'allée des arbres. Aller toujours tout droit et au bout prendre à droite la rue du Gué. Prendre la deuxième petite rue qui part à gauche pour découvrir le lavoir puis revenir sur la rue du Gué et aller à gauche pour prendre la rue Thiers.

Emprunter la première rue qui part à gauche, rue de Crépy. Aller toujours tout droit jusqu'à un tunnel qui passe sous la 2 fois 2 voie. À la sortie aller à droite pour trouver le stade et la Chapelle des Marais.

Découvrir ce lieu tranquille puis revenir sur vos pas vers le tunnel sous la 2 fois 2 voies et la rue de Crépy. Reprendre la rue Thiers puis la rue du Gué à gauche.

Prendre la rue Ernest Legrand qui part à gauche et aller sur la première allée qui part à droite. Arrivée rue Gambetta partir à droite pour découvrir la place de la mairie puis reprendre la petite rue qui part à gauche rue de la Couture.

Continuer dans cette rue en allant à droite pour retrouver la rue Beauregard. Aller à gauche tout droit jusqu'à prendre l'avenue de la gare pour retrouver la gare.

Points d'intérêt

- 1 Le château de Nanteuil en 3D
- 2 Pavillons Louis XIII
- 3 Église Saint Pierre
- 4 Le lavoir
- 5 Jeu d'Arc

NANTEUIL-LE-HAUDOUIIN



6,5km

🕒 1h20



Nanteuil-le-Haudouin

TER K15

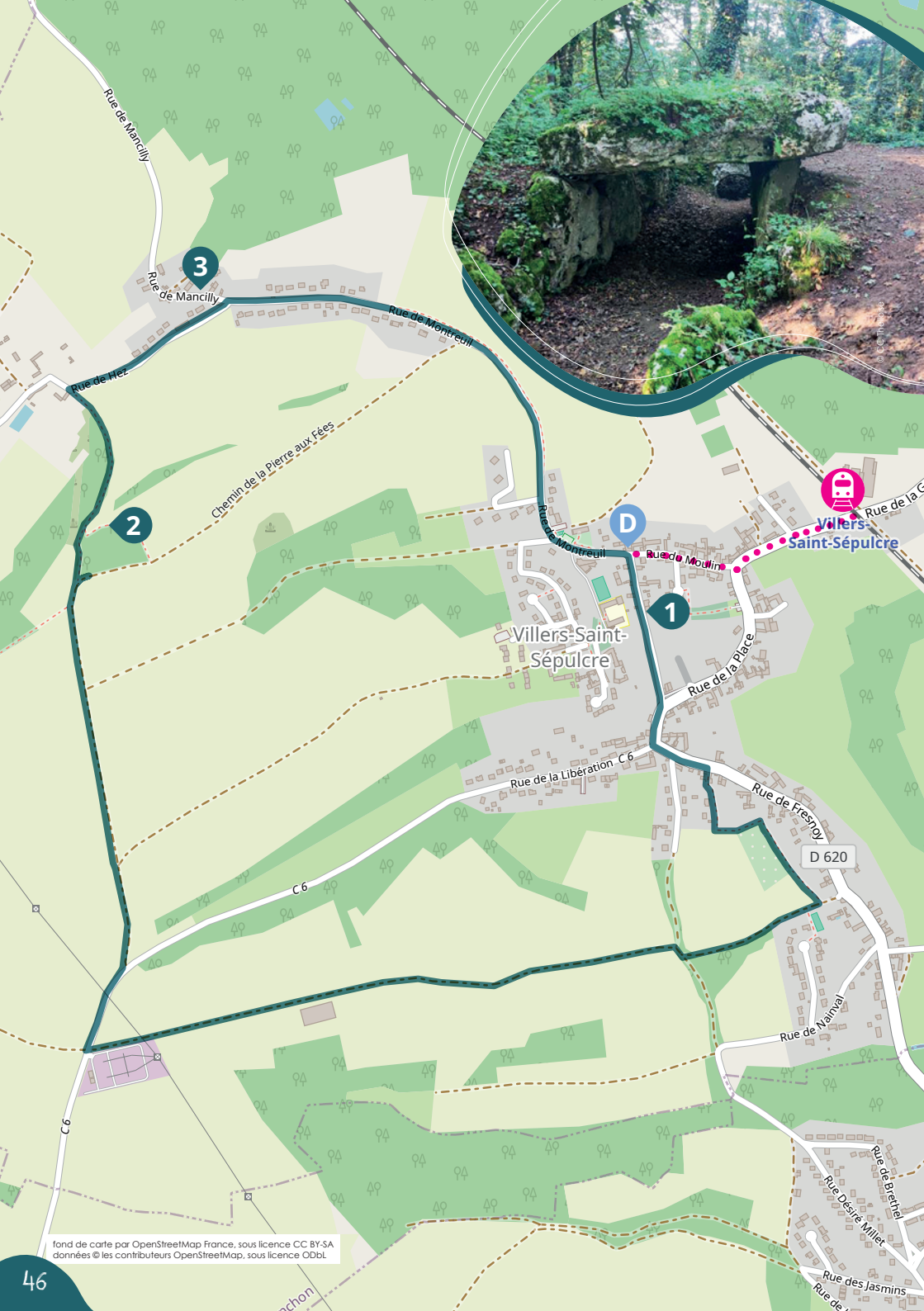
Transilien K



Depuis la gare



Accessible
depuis Paris



© 2019 OpenStreetMap contributors

Cette découverte du village vous fera parcourir le bourg et le hameau de Hez. Trouvez le dolmen de la Pierre aux Fées à la lisière de la forêt.

N'hésitez pas à faire un mini crochet par l'église qui surplombe les alentours.

Vous profiterez ensuite, après une traversée des champs, du Dolmen de la Pierre aux Fées, sépulture collective néolithique.

Sur l'une des pierres verticales, un « trou d'homme » de 50 centimètres de diamètre symbolise le passage de la vie à la mort. C'est l'une des particularités des allées couvertes de la civilisation Seine-Oise-Somme.

Le retour se fera par le hameau de Hez, où vous pourrez apprécier de jolies propriétés.

Points d'intérêt

- 1 Église Saint-Martin
- 2 Dolmen de la Pierre aux Fées
- 3 Hameau de Hez

VILLERS-SAINT-SEPULCRE

 5km

 1h



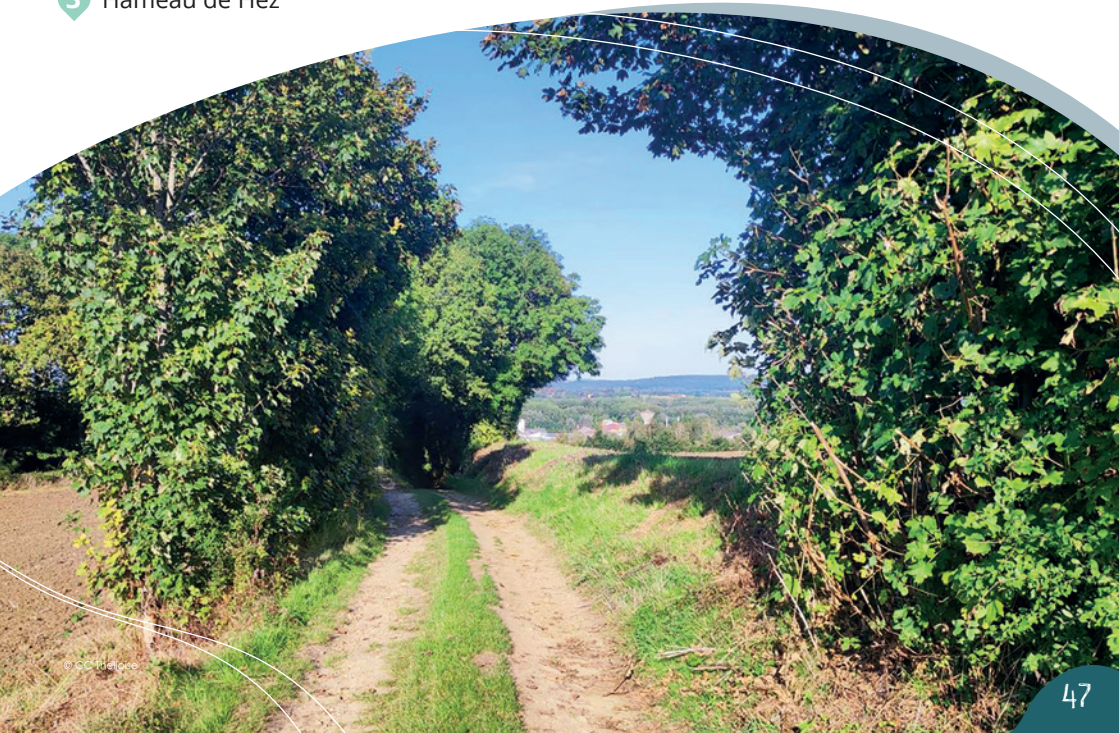
Villers-Saint-Sépulcre
TER P32

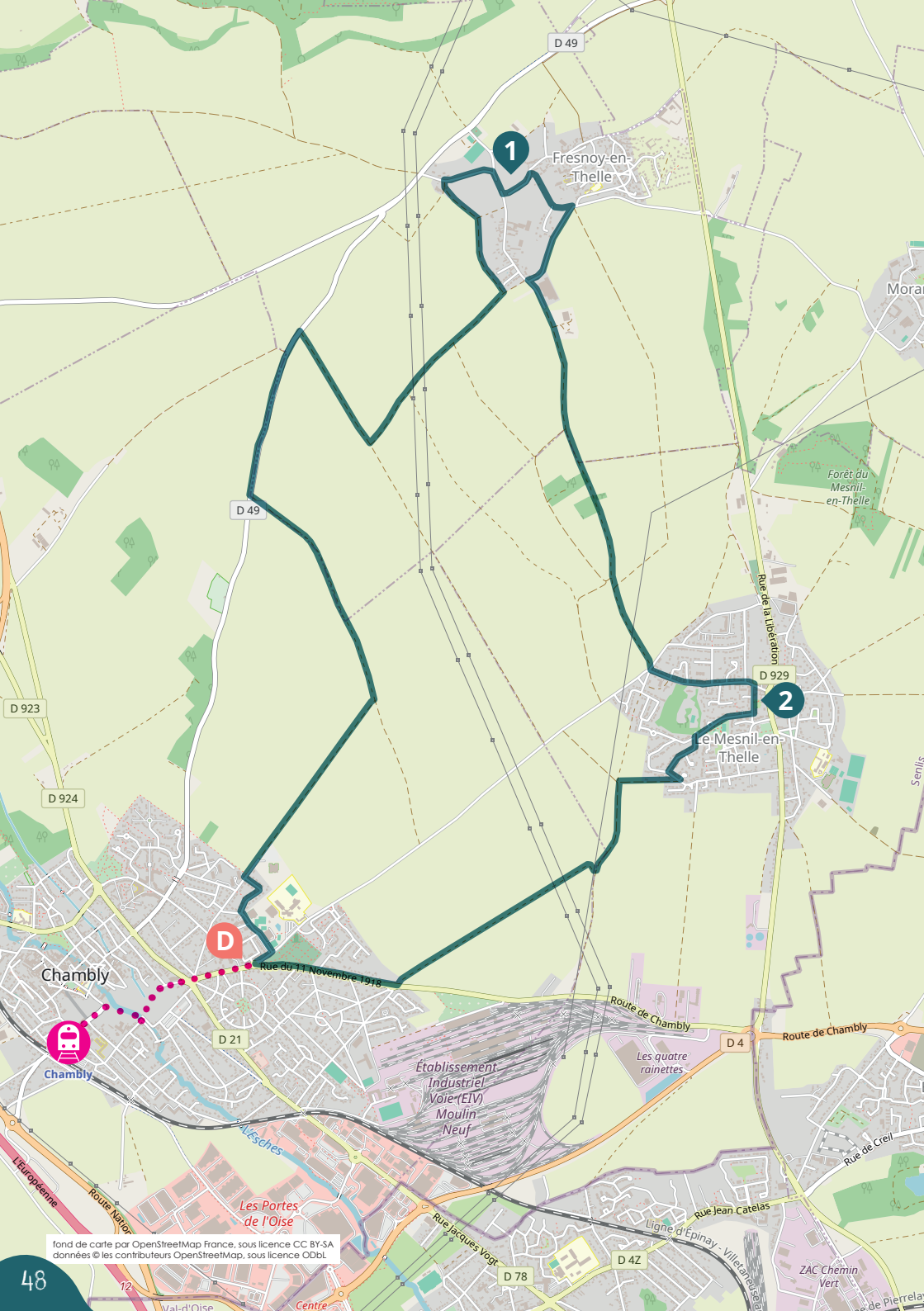


Mairie, rue de Montreuil
> Rejoindre le parcours
1 km - 12 min



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !





D 49

1

Fresnoy-en-Thelle

D 49

D 929

2

Le Mesnil-en-Thelle

Rue de la Libération

D 923

D 924

Chambly

D

Rue du 11 Novembre 1918

D 21

Chambly



Etablissement Industriel Voier (EIV) Moulin Neuf

Route de Chamblay

D 4

Route de Chamblay

Les quatre rainettes

Rue de Creil

Rue Jean Catelas

ligne d'Épinay - Villiers-le-Bel

ZAC Chemin Vert

D 78

D 4Z

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Chambly - Fresnoy-Mesnil

n°
473

*Une balade pour découvrir 3 communes,
et les champs entre elles !*

De Chambly à Fresnoy, levez les yeux, vous pourrez apercevoir des paramoteurs en balade (un baptême vous tente ?!).

Attention à la petite portion qui longe la RD 49.

À Fresnoy, ne ratez pas la mare juste à côté de l'église. Au Mesnil, la vue sur l'église depuis la rue de la ferme.

Points d'intérêt

- 1 Église Saint Nicolas de Fresnoy-en-Thelle
- 2 Église Saint Michel de Mesnil-en-Thelle

CHAMBLY

 13km

 2h40

 Chambly
TER C17

 Rue Raymond Joly
> Rejoindre le parcours
1,4 km - 19 min

 Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !

 Accessible
depuis Paris





Cette promenade découverte en 8 stations, est jalonnée de panneaux explicatifs évoquant les ponts, les édifices religieux ou encore le patrimoine lié à la rivière.

Itinéraire

- D** Depuis le parking place des Marronniers, prenez en face en direction de l'Hôtel de Ville puis suivez la direction du pont et de la rue principale. Passez le rond-point (panneau les ponts de Pont-Sainte-Maxence : rive gauche) et traversez le pont (panneau les ponts de Pont-Sainte-Maxence : rive droite).
- 2** Tournez à droite sur le quai Arsène Berdin puis continuez sur le quai de la libération. Longez l'Oise jusqu'au ru de la Frette où vous trouverez un panneau d'interprétation : l'Oise canalisée. Continuez tout droit jusqu'aux écluses.
- 3** Continuez tout droit quai de la libération puis rue Jean Ourcel. Prenez ensuite à droite la rue Belle et Bonne jusqu'à la rivière Oise, puis à gauche rue de la Plaine en direction de la rue Fould Stern jusqu'à l'église romane Saint-Lucien.
- 4** Continuez la rue Fould Stern et passez sous le pont ferroviaire. Continuez tout droit et passez sous un deuxième pont routier. Traversez le bois de Villette jusqu'au Hameau du Plessis-Villette.
- 5** Au carrefour, face à la rue du cimetière, vous trouverez les vestiges en brique de la chapelle du château de Villette. Au rond-point, tournez à gauche puis prenez l'impasse du château de Villette jusqu'au Calvaire. Revenez en arrière et tournez immédiatement à gauche sur la voirie de Villette. Admirez le parc du château de Villette et son étang sur votre gauche.
- 6** Continuez jusqu'au bout de la voie en direction de Saint-Martin-Longueau. Tournez à gauche sur la route départementale 1017. Allez tout droit, traversez le rond-point et continuez sur la RD 1017 en prenant la voie côté Les Ageux. Continuez en direction de Pont-Sainte-Maxence pour revenir place des Marronniers.

PONT-SAINT-MAXENCE

 **9,8km**  **2h**



Pont-Sainte-Maxence
TER **C13 C14 K14**



Place Pierre Mendès France
> Rejoindre le parcours
1 km - 14 min



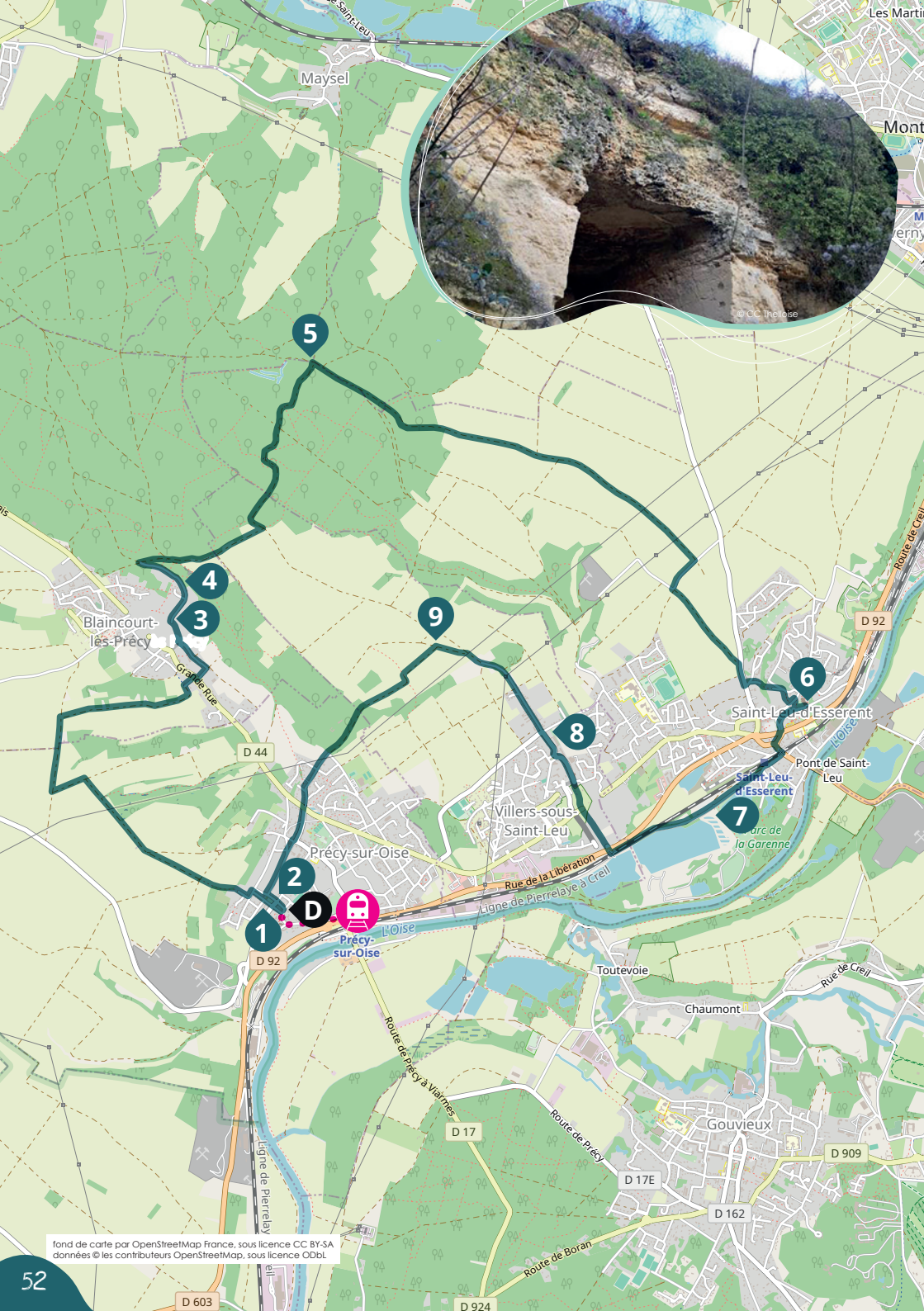
Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !



**Accessible
depuis Paris**



Parc
naturel
régional
Oise - Pays de France



Cette randonnée allie beauté naturelle, vestiges historiques et trésors patrimoniaux.

Débutez votre périple à Précy-sur-Oise, où le majestueux château et l'église Saint-Pierre et Saint-Paul vous accueillent. Plongez ensuite dans la quiétude de la nature en rejoignant le charmant bourg de Blaincourt-lès-Précy.

Depuis la rue des Sablons (en déviant du tracé initial) vous pouvez partir à la recherche du vieux village troglodyte niché dans la verdure.

Votre itinéraire vous mènera à travers le Bois Saint-Michel, qui a révélé lors de fouilles archéologiques des vestiges médiévaux, notamment ceux d'une chapelle bénédictine dédiée à Saint-Michel.

Votre périple vous conduira ensuite à Saint-Leu d'Esserent et son imposante Abbatale Saint-Nicolas.

Poursuivez votre chemin jusqu'à la base de loisirs, puis atteignez Villers-sous-Saint-Leu, où un château du XVIII^e siècle vous attend, ainsi qu'un ancien château d'eau au sommet du bois de la Garenne.

Points d'intérêt

- 1 Église Saint Pierre et Saint Paul
- 2 Château de Précy-sur-Oise
- 3 Église Notre Dame de la Nativité
- 4 Village troglodyte
- 5 Vestige d'une chapelle bénédictine
- 6 Abbatale Saint Nicolas
- 7 Base de loisirs
- 8 Château de Villers-sous-Saint-Leu
- 9 Ancien château d'eau

PRÉCY-SUR-OISE



19km



3h55



Précy-sur-Oise
Transilien H

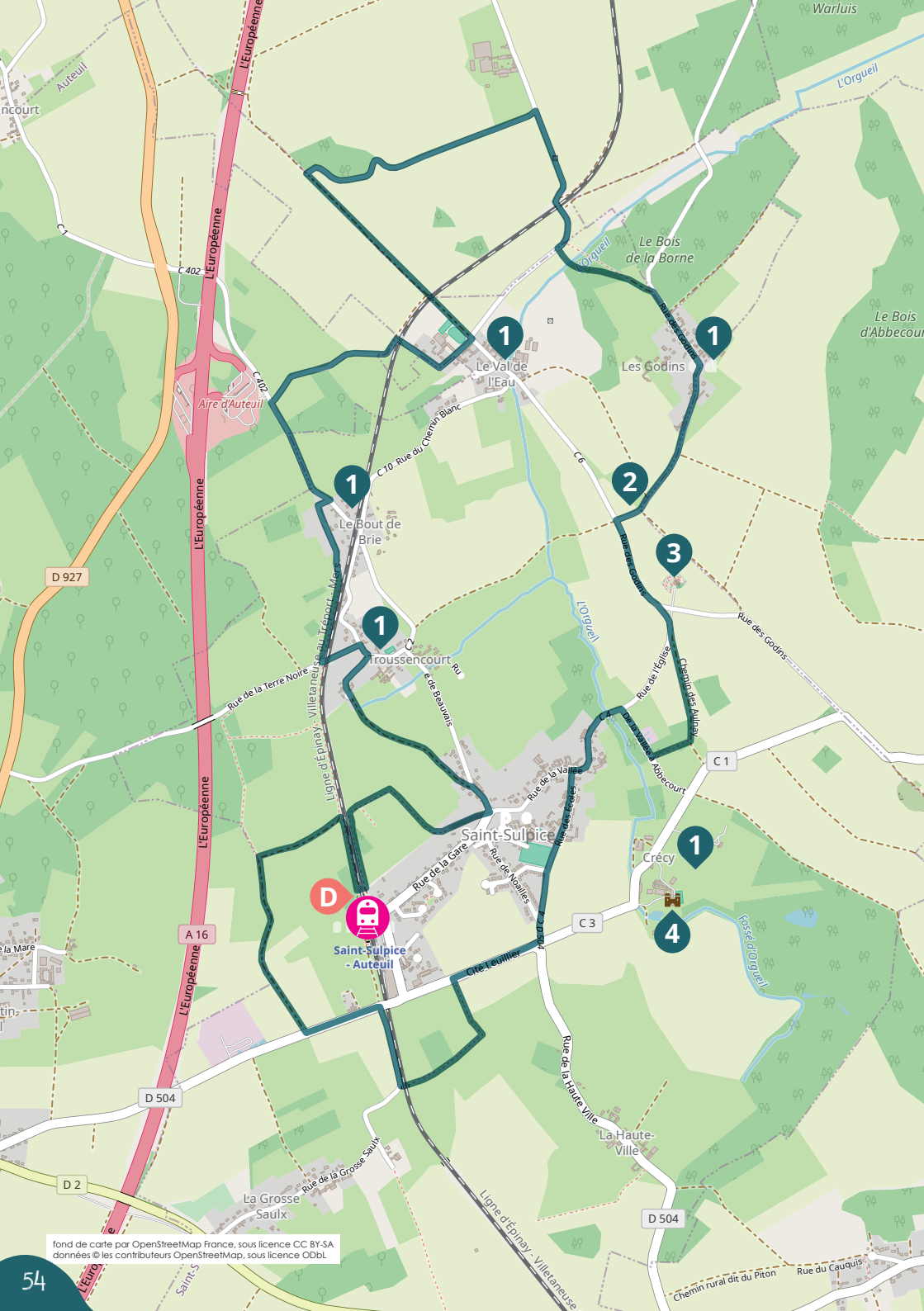


Place de Verdun
> Rejoindre le parcours
650 m - 10 min



Accessible
depuis Paris





Cet itinéraire vous fait découvrir de manière presque exhaustive la commune de Saint-Sulpice, et ses hameaux.

Troussencourt, le Bout de Brie, le Val de l'eau, les Godins et Crécy, en plus du hameau principal « la Vallée ».

Vous découvrirez ses chemins bucoliques, le site atypique de l'église, se détachant sur une hauteur à l'écart du village. Il constitue un superbe endroit pour pique-niquer et donc faire une pause à mi-parcours de cette grande randonnée !

Le château de Crécy est une autre pépite de la promenade (crochet à faire si vous souhaitez avoir le point de vue sur le site).

Le saviez-vous ? Le Docteur Albert Marçais qui a été curé de Saint-Sulpice, est l'inventeur de la médecine homéopathique complexe.

Points d'intérêt

- 1 Hameaux du village
- 2 Calvaire des Godins
- 3 Église Saint Sulpice
- 4 Château de Crécy

SAINT-SULPICE



13km



2h35



Saint-Sulpice - Auteuil
TER C17

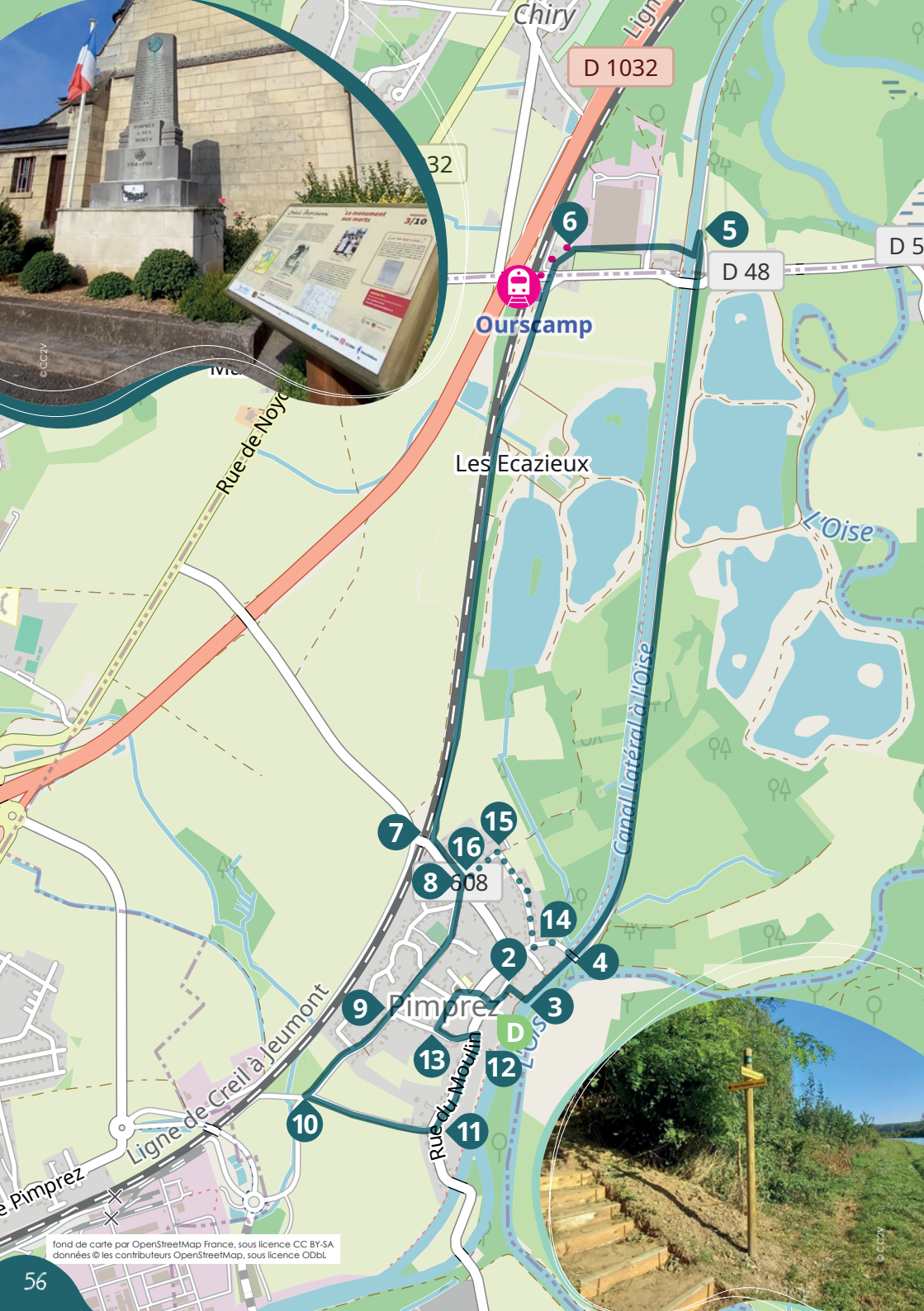


Depuis la gare



Accessible
depuis Paris





Ourscamp

Les Ecazieux

7

8

15

16

14

2

4

3

12

13

11

10

9

6

5

6

D 1032

D 48

D 5

32

Rue de Noyon

Ligne de Creil à Jeumont

Rue du Moulin

Pimprez

fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

Une randonnée de 7 km, ou sa variante plus courte (3 km) dans la commune de Pimprez. 10 pupitres d'interprétation à découvrir le long du parcours.

Itinéraire

- D** Tourner à gauche « Rue Raymond Rollin ».
- 2** Prendre la seconde à droite « Ruelle du Canal ».
- 3** Au bout, tourner à gauche.
- 4** Au pont, continuer tout droit sur le « Chemin de Halage ».
- 5** Prendre les escaliers au pont, sur la gauche et continuer « Rue de la Justice ». (hors circuit : l'Abbaye d'Ourscamp sur la droite).
- 6** Tourner la première rue de gauche « Rue des Ecazieux ». Continuer sur « l'Euro Vélo Route 3 ». Attention, bien serrer sur le côté car rue dangereuse.
- 7** À l'intersection, tourner à gauche « Rue Robert Delage ». Traverser devant la salle des fêtes et continuer à gauche sur la rue.
- 8** Prendre à droite « Rue Cezslaw Barski ». À chaque intersection, toujours tout droit.
- 9** Traverser devant le pupitre n°7, retourner sur le trottoir d'en face.
- 10** À la sortie du village, tourner à gauche « Rue des Arcs ».
- 11** Au bout de la rue, tourner à gauche « Rue du Moulin ».
- 12** Tout droit puis emprunter la « Rue de la Grange » à gauche.
- 13** À l'intersection, prendre à droite « Rue de l'Église ».

Petite boucle

Suivre le balisage de la grande boucle du n°1 au n°3.

- 4** Au pont, tourner à gauche « Rue Mélique ».
- 14** À l'intersection, continuer sur la même rue sur la droite.
- 15** Au bout de la rue, tourner à gauche « Rue Louis Clotuche ».
- 16** Tourner à droite et traverser devant la salle des fêtes.

Continuer le balisage de la grande boucle du n°8 au n°13.

PIMPREZ



7 km

 1h25



Ourscamp
TER P14



Parking de l'église
Saint-Médard

> Rejoindre le parcours
Depuis la gare
au point n°6



Pensez à utiliser
le GPS de l'appli
Oise rando !

Plongez au cœur de l'histoire et du patrimoine de Compiègne à travers un circuit spécialement conçu pour explorer les trésors de cette ville impériale. Ce parcours vous guidera à travers les lieux incontournables et les recoins secrets du centre-ville.

Points d'intérêt

- 1 Hôtel de ville
- 2 Musée de la Figurine Historique
(Actuellement fermé pour préparer le déménagement des collections sur le site de l'École d'État Major. Rendez-vous début 2026 pour découvrir le nouveau musée !)
- 3 Musée du Cloître
- 4 Bibliothèque Saint-Corneille
- 5 Hôtel-Dieu Saint-Nicolas
- 6 Grosse Tour du Roi
- 7 Pont Saint-Louis
- 8 Parc de Songeons
- 9 Centre d'études et d'exposition Antoine Vivenel
- 10 Musée d'Art et d'Archéologie Antoine Vivenel et " Connaître Compiègne ! " Site d'immersion historique
- 11 Église Saint-Antoine
- 12 Le grenier à sel
- 13 La Vieille Cassine
- 14 Église Saint-Jacques (XIII^e - XVIII^e siècle)
- 15 Les remparts
- 16 Les Grandes Ecuries du Roi
- 17 Parc du Château de Compiègne (Domaine national)
- 18 Château de Compiègne (Musées nationaux)
- 19 Théâtre Impérial - Opéra de Compiègne
- 20 Espace Saint Pierre des Minimes

COMPIÈGNE

 3km

 35min



Compiègne

TER **C13** **C14** **K13** **K14** **P23**

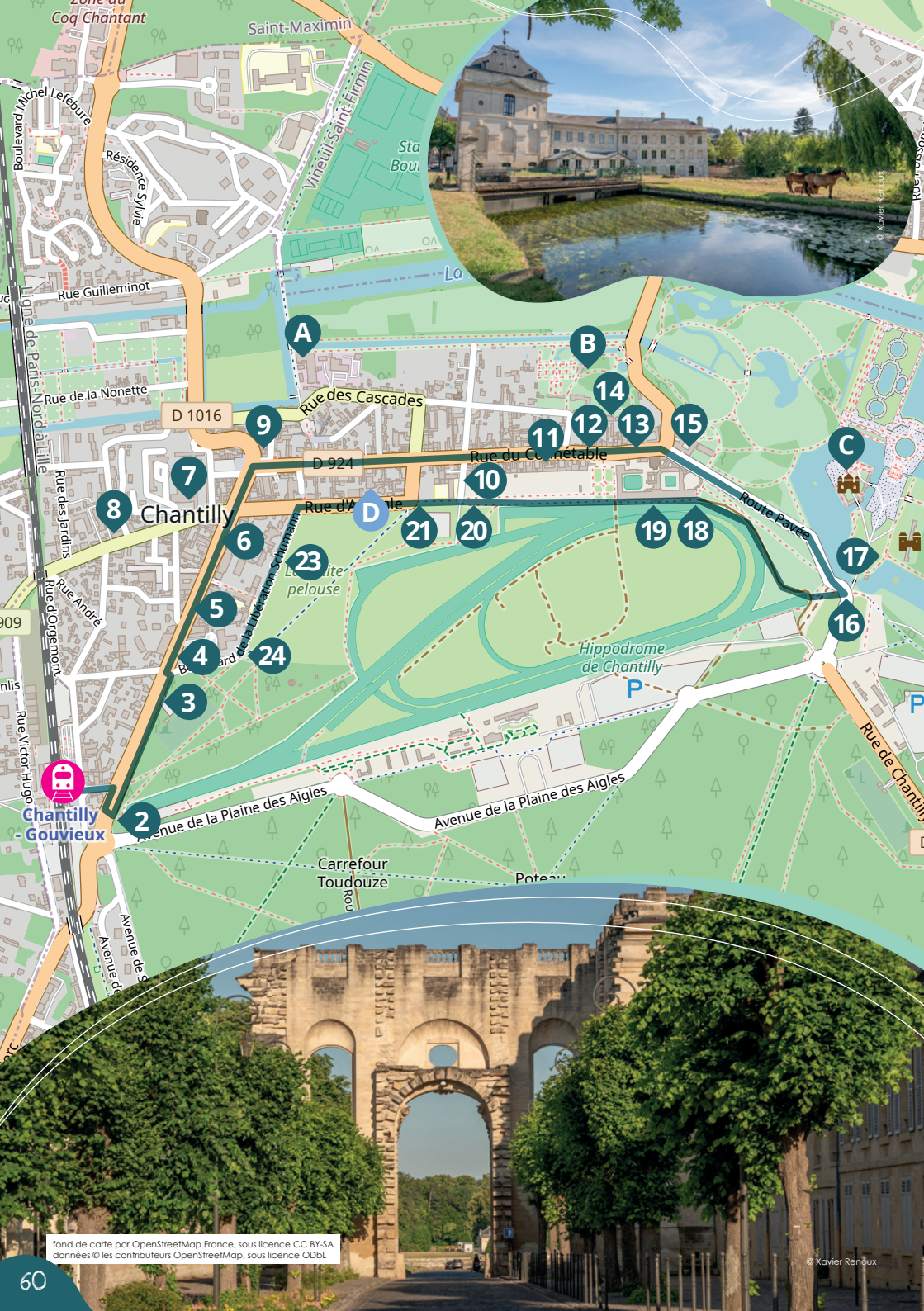


Pl. de l'Hôtel de Ville
> Rejoindre le parcours
600 m - 9 min



Accessible
depuis Paris





Circuit d'Art et d'Histoire à Chantilly

n° 520

Chantilly, capitale du cheval, ville princière, ville d'art et d'histoire, ville à la campagne... les expressions pour qualifier Chantilly sont nombreuses ! Chantilly, c'est tout cela et bien plus encore.

Circuit d'interprétation du patrimoine

- D** Gare
- 2** Chantilly "capitale du cheval!"
- 3** Le cimetière Bourillon
- 4** Les lieux de mémoire de la Grande Guerre
- 5** L'hôtel du Grand Condé
- 6** L'Hôtel de ville
- 7** La Place Omer Vallon
- 8** L'hôpital Condé
- 9** La manufacture de porcelaine
- 10** La rue du Connétable – l'ancienne mairie
- 11** L'hôtel de Lovenjoul
- 12** La statue du duc d'Aumale
- 13** L'église Notre-Dame de L'Assomption
- 14** L'hôtel de Beauvais
- 15** La porte Saint-Denis
- 16** Le château
- 17** Le parc du château et l'art des jardins
- 18** Les Grandes Écuries
- 19** Les Grandes Écuries - la tradition équestre
- 20** Les maisons des Officiers
- 21** L'école des garçons
- 22** L'école des filles
- 23** La villa Poiret et Joffre à Chantilly
- 24** La Pelouse, respiration urbaine

Sites touristiques

- A** Pavillon de Manse
- B** Potager des Princes
- C** Château de Chantilly
- D** Musée de la Dentelle de Chantilly

i Une plaquette plus détaillée est disponible auprès de l'Office de tourisme de Chantilly-Senlis : www.chantilly-senlis-tourisme.com

CHANTILLY

 **4,5km**  **55min**

 **Chantilly-Gouvieux**
TER **C10 C11 C13 C14**
RER **D**

D Depuis la gare

 **Accessible depuis Paris**



VILLES & PAYS D'ART & D'HISTOIRE

Une occasion de découvrir une ville qui, détruite aux neuf-dixième lors de l'incendie de juin 1940, possède encore de riches témoignages de son passé comme le plus haut choeur gothique du monde ou l'ancien palais épiscopal aujourd'hui transformé en musée.

Itinéraire

- D** De l'Office de Tourisme, traverser pour remonter la rue Saint-Pierre. Passer la collégiale Saint-Barthélemy et la Cathédrale Saint Pierre. Après l'ancien palais épiscopal (MUDO - Musée de l'Oise), prendre le boulevard Amyot-d'Inville à droite et longer le Thérain.
- 2** Emprunter la rue Jean Racine à droite, passer devant les anciens bains douches, derrière la cathédrale, puis longer les remparts gallo-romains.
- 3** Au niveau de la poste centrale, tourner à gauche et remonter la rue Gambetta puis s'engager à droite dans la rue du 27 Juin (maisons à pans de bois XV^e-XIX^e siècle).
- 4** Traverser la rue pour rejoindre le centre commercial du Jeu de Paume (esplanade Verdun et statues des quatre maréchaux français de la Seconde Guerre Mondiale à gauche, façades XX^e siècle décorées de céramiques en face). La traverser puis longer le boulevard Saint- André.
- 5** Traverser la rue Jeanne d'Arc en direction de la rue Saint-Vincent de Beauvais. Passer devant le lycée des Jacobins (Ancien couvent des Ursulines).
- 6** Prendre la rue des Jacobins à gauche, la rue Jeanne Hachette à droite. Prendre la rue de la Madeleine à droite (maisons XVI^e siècle à gauche dans la rue d'Alsace). Au niveau de la place des Halles, emprunter la rue Pierre Jacoby à gauche, puis poursuivre rue Jean-Baptiste Oudry.
Traverser le boulevard Aristide Briand. Passer sous le pont de Paris et rejoindre l'île Saint-Symphorien à gauche. Traverser l'île pour arriver au square Fernand Watteuw (tour Boileau en face).
- 7** Emprunter la rue Desgroux à droite (nord), tourner à droite rue Edmond de Lévillé puis à gauche pour passer devant l'église Saint-Etienne et continuer jusqu'à l'Hôtel de Ville (XX^e siècle fontaine Gréber par la rue de la Frette à gauche). Longer la place Jeanne Hachette et tourner à gauche pour revenir à l'Office de Tourisme.

BEAUVAIS



4km



50min



Beauvais

TER C17 P30 P32

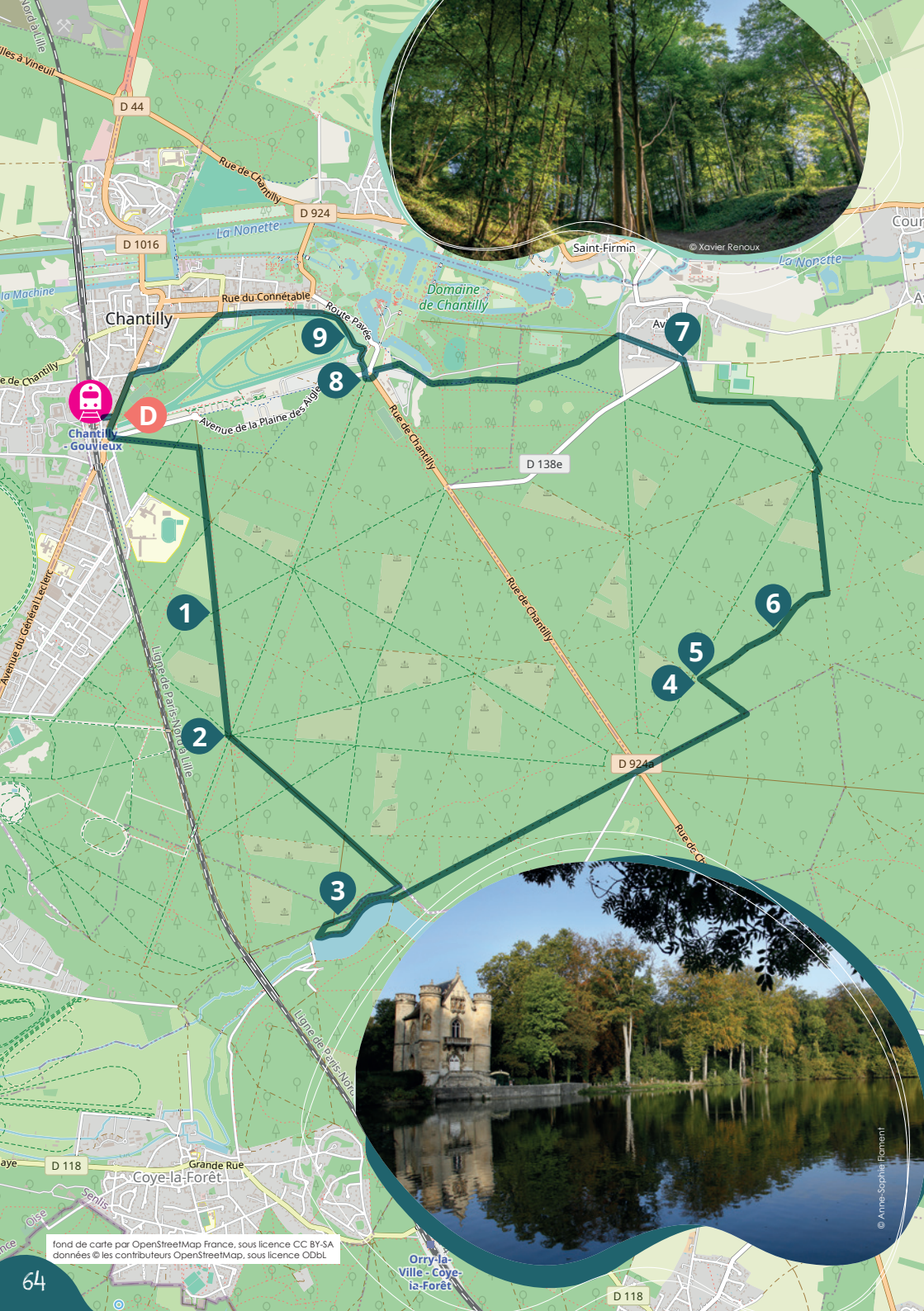


Office de tourisme à l'intersection de la rue Saint Pierre et de la rue Beauregard
> Rejoindre le parcours
900 m - 13 min



Accessible depuis Paris





Fond de carte par OpenStreetMap France, sous licence CC BY-SA
données © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL

© Anne-Sophie Fournier

*Pour découvrir les étangs de Commelles,
revenir par le village d'Avilly, le
château et les grandes écuries de Chantilly.*

Itinéraire

En sortant de la gare aller en face sur la rue des Otages. Traverser et prendre le chemin à droite. Au rond-point, traverser et prendre l'allée qui part dans la forêt à gauche. En rejoignant l'allée revêtue, aller à droite.

Aller tout droit puis prendre la 3^e allée à gauche, route de l'Angle. Après la barrière aller à droite pour rejoindre le Château de la Reine Blanche. Passer devant et longer l'étangs. Arrivé à la digue, l'emprunter en allant à gauche. remonter vers la route. Passer au pied du poteau forestier et prendre la route forestière des étangs.

Aller tout droit pour rejoindre le rond-point de la Table de Mongrèsin. Traverser les routes et prendre la Route des Bruyères qui part en face de la route des Etangs et qui est, au début, pavée. Prendre le 2^{ème} chemin qui part à gauche après 700 mètres puis prendre le premier chemin à droite et admirer la borne que l'on trouve à gauche puis de chaque côté en avançant.

Trouver le 2^{ème} chemin qui part à gauche après 1 km. Continuer tout droit jusqu'à proximité du rond-point du poteau de l'Entonnoir. Avant la barrière prendre le sentier qui part à droite et continuez à peu près en face pour contourner le rond- point très sableux et parcouru par les chevaux à l'entraînement. Continuer sur les chemins qui tournent autour du rond-point pour traverser la piste très sableuse en faisant très attention aux chevaux. Continuer sur ce chemin pour rejoindre le village d'Avilly.

À l'entrée du village aller à gauche pour traverser la route départementale et prendre la rue en face, rue de la Porte du Rond. Au bout de la rue, traverser et prendre le chemin qui part à gauche à côté du portail. Aller tout droit jusqu'au bout du chemin. Aller à gauche pour passer devant le parking du château. Traverser la route départementale puis prendre le 2^{ème} chemin qui longe la route.

Au niveau du rond-point de la statue de Diane, aller sur le chemin qui part à gauche. Au niveau du poteau, aller à droite sur la route du Poteau du Puit. au rond-point traverser, longer l'avenue et aller à gauche rue des Otages pour rejoindre la gare.

Points d'intérêt

- 1 Les coupes forestières
- 2 L'hippisme à Chantilly
- 3 La forêt de Chantilly, forêt des princes
- 4 Borne armoriée
- 5 Borne armoriée
- 6 Borne armoriée
- 7 Jeu d'Arc
- 8 Glacière de Chantilly
- 9 L'hippodrome

CHANTILLY



16km

3h20



Chantilly-Gouvieux

TER C10 C11 C13 C14

RER D



Depuis la gare

Accessible
depuis Paris

Liste des 30 randonnées par commune

Commune Nom de parcours	Page
Beauvais <i>Découverte de Beauvais</i>	62
Chambly <i>Chambly - Fresnoy-Mesnil</i>	48
Chantilly <i>Circuit d'Art et d'Histoire à Chantilly</i>	60
Chantilly <i>Grande boucle de Chantilly</i>	64
Chaumont-en-Vexin <i>Balade dans Chaumont-en-Vexin</i>	30
Chiry-Ourscamp <i>Circuit de l'Abbaye sur les pas de Stevenson</i>	6
Chiry-Ourscamp <i>Chiry-Ourscamp 14-18</i>	32
Clermont <i>Le théâtre de verdure</i>	20
Compiègne <i>Centre-ville de Compiègne</i>	58
Courcelles-Épayelles <i>Jules Hème</i>	16
Crépy-en-Valois <i>De l'Automne à la Sainte-Marie</i>	12
Lavilleteville <i>Autour du plateau de Lavilleteville</i>	18
Longueuil-Annel <i>Les becs dans l'eau... ornitho-fluvial</i>	34
Marseille-en-Beauvaisis <i>Les Terres Blanches</i>	24
Marseille-en-Beauvaisis <i>La Vallée Bailly</i>	38
Nanteuil-le-Haudouin <i>Boucle de Nanteuil</i>	44
Noyon <i>Le Mont Siméon</i>	26
Orry-la-Ville <i>Des étangs de Commelles au village d'Orry-la-Ville</i>	22
Orry-la-Ville <i>Dans la forêt des moines</i>	40
Orry-la-Ville <i>En forêt de Coye</i>	42
Pimprez <i>Balade Pimprezienne</i>	56
Pont-Sainte-Maxence <i>À la découverte de Pont-Sainte-Maxence</i>	50
Précy-sur-Oise <i>Bois Saint-Michel</i>	52
Rantigny <i>La Montagne Rantigny</i>	8
Saint-Leu-d'Esserent <i>Sur les pas des bâtisseurs</i>	14
Saint-Martin-aux-Bois <i>À la mémoire du Capitaine Rime Bruneau, chef de l'ASBP</i>	36
Saint-Sulpice <i>Découverte des hameaux</i>	54
Trie-Château <i>Boucle du Dolmen</i>	28
Villers-Saint-Paul <i>La Croix Méfroid</i>	10
Villers-Saint-Sépulcre <i>Villers et le Dolmen de la Pierre aux Fées</i>	46

Conception : Oise Tourisme 2025
Impression : Corlet Imprimeur



PEFC/10-31-1510



IMPRIM'VERT®



LE TRI
+ FACILE



LES FOLLES AVENTURES DE LOUISON PIGNON



Découvrez nos chasses
aux trésors accessibles
depuis une gare :

- Compiègne
- Noyon



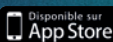
Application
100% gratuite



Jeu accessible
tous les jours !



Disponible sur



Disponible sur



Des chasses aux trésors inédites à vivre à pied dans l'Oise !

Pour en savoir +
www.louison-pignon.com



Rejoignez
la communauté !

Jeu organisé par :



Avec le soutien de :



picarollo



L'application **Oise rando**,
c'est plus de 350 parcours
de randonnées à pied ou à vélo.



photo : Anne-Sophie Flament



- ✓ Application 100% gratuite
- ✓ Mode hors connexion
- ✓ Recherche multi-critères

