



## ALBERT, HISTOIRE ET NATURE

Une promenade entre histoire, nature et patrimoine pour découvrir Albert. Entièrement détruite pendant la Première Guerre mondiale, elle est ensuite reconstruite dans un style marqué par l'Art déco et l'architecture néo-flamande.

➔ Départ : **Albert**, parking de la gare. 30 km au Nord-Est d'Amiens.



**1** Depuis le parking gratuit de la gare, montez quelques marches qui permettent d'accéder à un chemin qui longe la voie ferrée.

➔ Voir l'avion Potez à l'intérieur de la gare qui rappelle l'origine de l'un des fleurons actuels de l'industrie aéronautique albertaine. Suivre ce sentier jusqu'à l'Avenue du Parc. Prenez sur la gauche pour arriver sur le Chemin du Vélodrome.

➔ Les industriels du vélo décident de construire en 1897 un vélodrome comme piste d'essais techniques. Délaissé, il deviendra en 1912 un étang pour la pêche.

Faites le tour des deux étangs en passant devant le Stade Vélodrome. La rivière Ancre se trouve sur la gauche.

➔ L'Ancre est une rivière de 34,43 km de longueur. De l'autre côté de l'Ancre, se trouve l'espace Bonaventure, un site d'intérêt faunistique et floristique.

**2** Suivez l'avenue Charles Queret. Juste avant l'entrée du camping, prenez le petit pont à gauche qui enjambe l'Ancre, puis tout de suite à droite le chemin longeant l'Ancre.

➔ À votre gauche, l'immense site des jardins ouvriers d'un peu plus de 5 ha et 126 parcelles.

Un peu plus loin, quittez le chemin principal qui bifurque et prenez sur la droite dans une petite sente toujours le long de la rivière.

**3** Rue Émile Duplan, prenez à droite jusqu'au croisement avenue Charles Lomont et l'empruntez à gauche jusqu'à la place d'Hédouville, puis la rue de Boulan pour arriver à l'arrière de la Basilique.

Prenez à gauche la rue Anicet Godin. Franchissez le pont, et passez devant l'entrée du Musée Somme 1916.

➔ L'Ancre passe également sous la Basilique ! Le Musée Somme 1916 retrace la vie dans les tranchées pendant la Bataille de la Somme.

**4** Empruntez à gauche la rue de Birmingham.

Au rond-point, prenez à droite la rue Lamarck.

➔ L'office de tourisme se situe à 50 m sur votre gauche à l'entrée de la médiathèque Le Zèbre d'Albert.

Au niveau de la grande place, contournez l'imposant Hôtel de Ville par la gauche. Allez tout droit (petit passage) vers la rue Tien-Tsin. L'empruntez à droite. À cet endroit, possibilité de rejoindre l'entrée du cimetière.

➔ Les tombes de personnages illustres y sont mises en valeur ainsi que le cimetière britannique et le carré militaire breton.

**5** Prenez à droite vers la rue Victor Hugo, puis au carrefour prendre à droite la rue Paul Bert. Arrivé sur le côté de l'Hôtel de Ville, prenez à gauche et longez le Théâtre du jeu de Paume.

Au bout de la place, prendre tout droit rue Jeanne d'Harcourt, rue commerçante.

Au milieu de la rue, prendre à gauche la rue Delair jusqu'à la rue Pierre Curie.

Prenez à droite. Possibilité de visiter le jardin public situé sur votre gauche.

➔ Le jardin public, magnifique parc-arboretum de style romantique inscrit à l'inventaire des Monuments Historiques.

**6** Prenez à droite, la rue de Bordeaux.

➔ Admirez la vue sur la Basilique Notre-Dame de Brebières. Elle est l'œuvre de l'architecte Edmont Duthoit et du sculpteur Albert Roze. En 1915, la Vierge dorée est touchée par 2 000 obus et s'incline à l'horizontale. En 1918, la Vierge tombe, la Basilique est entièrement détruite, elle est reconstruite par Louis Duthoit, fils de l'architecte, et inaugurée en 1931.

Puis, prenez à gauche la rue Gambetta, jusqu'à la place Paul Doumers et poursuivez jusqu'à la gare.

En partenariat avec :



VALLÉE DE SOMME  
Vallée idéale





- 



Vous participez au développement de la randonnée en prévenant la collectivité qui gère le circuit ou le Conseil départemental pour toute difficulté rencontrée sur le terrain. Vous pouvez télécharger l'application multiservices Somme en poche.